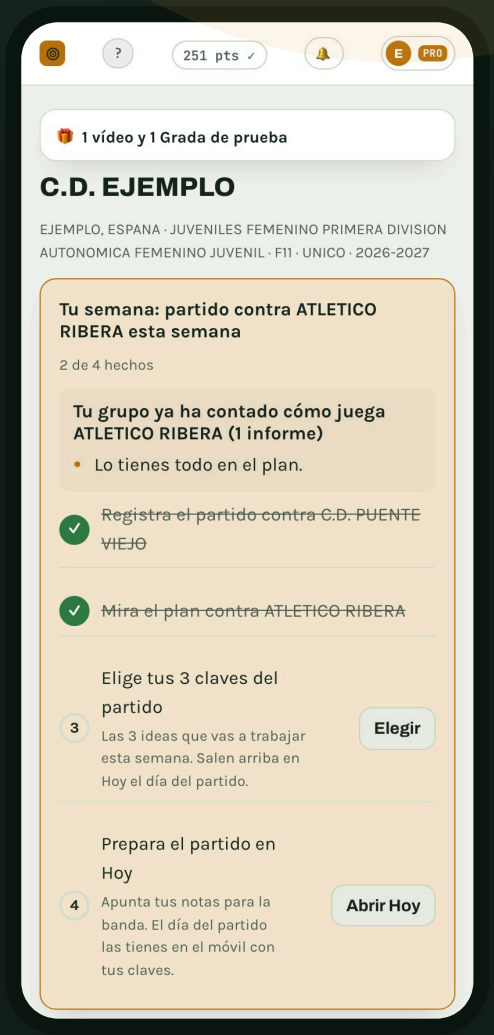
EmpírikaSport

Guía de uso

Todo lo que puedes hacer en Empírika, paso a paso y con capturas. Separado por planes.

Gratis · PRO · Advanced · Advanced Plus



Noviembre 2026

Para entrenadores · empirika-sport.com

Índice

1 Empezar 3
- Pide tu invitación y crea la cuenta 3
- Da de alta tu equipo y tu calendario 4
- Verifica tu cuenta 6
- Pon la app en el móvil 8
- El menú de tu cuenta 8

2 El día a día 10
- Tu panel y “Tu semana” 10
- El plan de partido del rival 11
- Hoy, para la banda 14
- Registra tu partido y cuenta cómo jugó el rival 15
- Actas y partidos ajenos 17
- Tu calendario 18
- Tu plantilla 19
- Segundo entrenador y más de un equipo 20
- Avisos, emails y notas sin cobertura 21

3 Análisis de vídeo y Grada 22
- Análisis de vídeo 22
- Grada: narra el partido en directo 25

4 Vídeo en directo: graba el partido con el móvil 26
- Quién lo tiene y qué necesitas 26
- Paso 1. Elige el partido 27
- Paso 2. Prepara el partido 28
- Paso 3. La pantalla de grabar 30
- Paso 4. Primera parte 32
- Paso 5. Si graba otra persona 33
- Paso 6. Descanso: el informe de la 1.a parte 34
- Paso 7. Segunda parte y final 35
- Cuándo cuenta un partido y cómo probar sin gastar 35
- Si algo falla 36

5 Emite el partido desde una cámara 37
- Qué es y quién lo tiene 37
- Paso 1. Saca los datos de emisión 38
- Paso 2. Configura tu equipo de grabación 38
- Paso 3. Emite y comprueba que llega 40
- Si no conecta o se corta 41

6 Los planes 42
- Qué te da cada plan 44
- El bono de 3 análisis 45
- Contratar, cambiar de plan y darte de baja 45
- Si no se puede cobrar tu plan 48

7 Preguntas frecuentes 50
- Cuenta y planes 50
- Privacidad y qué ve cada uno 51
- Ayuda 52

Cómo leer esta guía. Al lado de cada apartado verás para qué planes es: `Todos` `PRO` `Advanced` `Advanced Plus` `Bono`. Lo que es de PRO también lo tienen Advanced y Advanced Plus, y lo de Advanced también lo tiene Advanced Plus. Las capturas son de un equipo de ejemplo: los nombres de equipos y de jugadores son inventados.

PARTE 1

Empezar

De pedir la invitación a tener tu equipo, tu calendario y la app en el móvil. Se hace una vez y tarda unos minutos.

Empírika es una app web. No se descarga de ninguna tienda: entras en empirika-sport.com desde el navegador del móvil o del ordenador, y luego la puedes dejar en la pantalla de inicio como una app más.

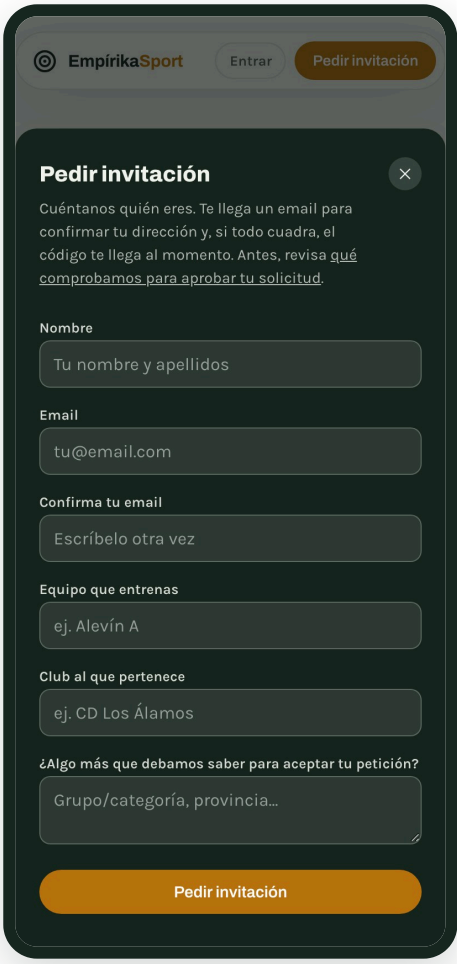
Pide tu invitación y crea la cuenta Todos

Para entrar hace falta un código de invitación. Lo puedes pedir en la web o te lo puede pasar otro entrenador de tu grupo.

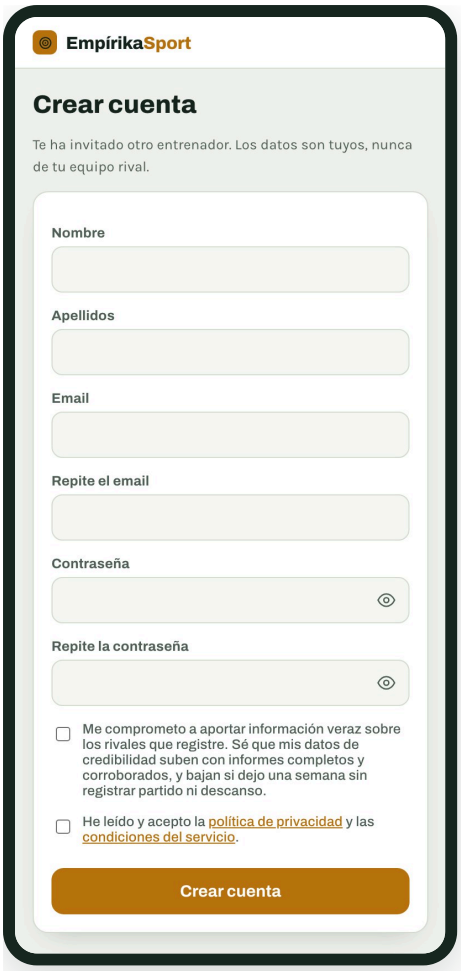
1. Abre **empirika-sport.com** y toca **Pedir invitación**.
2. Rellena tu nombre, tu email (dos veces), el equipo que entrenas y su club. Si quieres, añade algo más que debamos saber.
3. Te llega un email para confirmar tu dirección. Ábrelo y pulsa el botón. El enlace caduca en 48 horas.
4. Si todo cuadra, el código te llega al momento al mismo email. Si en 24 horas no te ha llegado nada, mira en spam o escribe a contacto@empirika-sport.com.

Si te invita un compañero

Te manda un enlace con su código. Lo abres y vas directo a crear la cuenta. Cada entrenador tiene varios códigos para invitar a los de su grupo.



Pedir invitación desde la web.



Crear la cuenta con el código.

Crear la cuenta

1. Abre el enlace del código. Escribe nombre, apellidos, email y una contraseña (las dos cosas dos veces).
2. Marca el compromiso de aportar información veraz sobre los rivales y acepta la política de privacidad y las condiciones.
3. Toca **Crear cuenta**.
4. Confirma tu email con el enlace que te llega. Mientras no lo hagas, arriba sale un aviso con el botón para reenviarlo. Llega de contacto@empirika-sport.com.

Después entras siempre en **empirika-sport.com** con tu email y tu contraseña. Si la olvidas, en la pantalla de entrar tienes **¿Olvidaste tu contraseña?**.

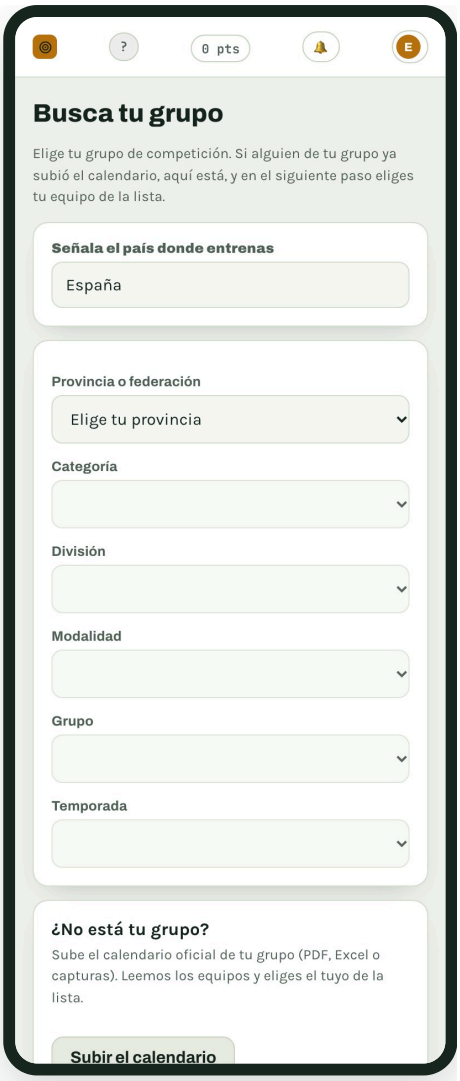
Da de alta tu equipo y tu calendario Todos

Sin calendario no se pueden registrar partidos, actas ni resultados. Por eso es lo primero. Los equipos salen siempre del calendario oficial del grupo.

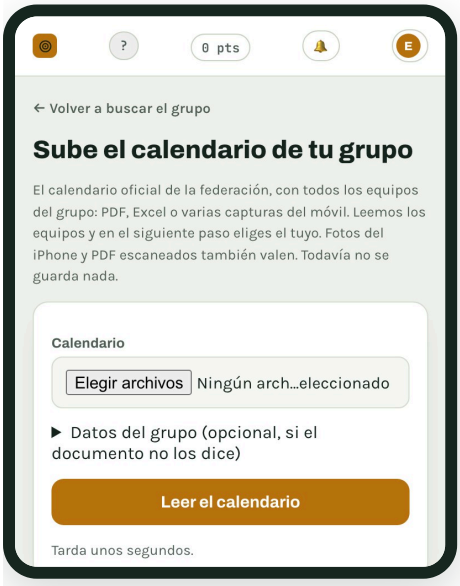
1. Elige el país donde entrenas. En España ya hay grupos cargados de las federaciones.
2. Busca tu grupo: provincia o federación, categoría, división, modalidad, grupo y temporada. Toca **Ver los equipos de este grupo**.
3. Elige tu equipo de la lista y confirma con **Es mi equipo**. Fíjate en la letra: dos equipos del mismo club con distinta letra (A, B, C) son equipos distintos.
4. Si tu grupo no está, sube el calendario oficial (PDF, Excel o varias capturas del móvil). Leemos los equipos y eliges el tuyo. Tu grupo queda creado para el resto de entrenadores.

¿Sin calendario todavía?
En pretemporada, en una liga local o en una escuela sin competición puedes dar de alta tu equipo a mano. Se revisa y, cuando tengas el calendario, lo subes.

Si tu equipo ya lo lleva otro entrenador
Te llevamos a pedirlo y lo revisamos nosotros.



Buscar tu grupo de competición.



Subir el calendario si tu grupo no está.

Subir el calendario

Vale el PDF de la federación, un Excel o capturas de la app de la federación, también fotos del móvil o PDF escaneados. Toca **Leer el calendario** y en unos segundos ves los equipos. Hasta que eliges el tuyo no se guarda nada.

Si cambia el calendario a mitad de temporada, vuelve a subirlo desde `Partidos → Subir/actualizar calendario`. Antes de aplicar nada te enseña un resumen: equipos que cambian de nombre, que se retiran o que entran, y fechas nuevas.

Con el calendario subido ganas 5 puntos de credibilidad y la app ya sabe contra quién juegas cada semana.

Verifica tu cuenta

Todos

Es el paso que de verdad abre Empírika. Sin verificar, tus informes valen la mitad de puntos y no puedes ver el plan de partido de ningún rival. Lo que subas lo ve tu grupo cuando te verifiques. Tú lo ves desde ya.

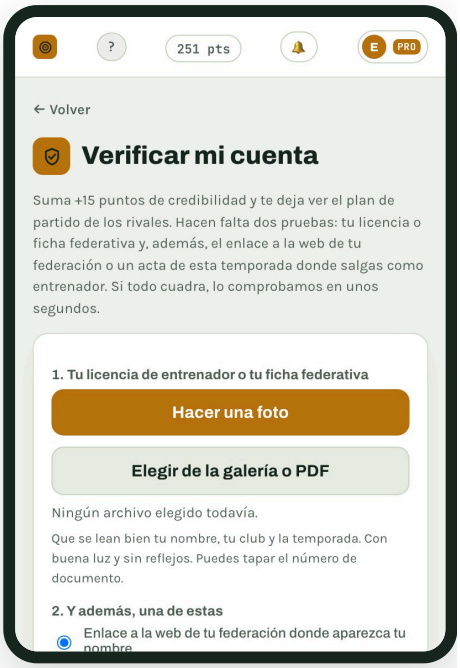
Qué se pide

Dos pruebas donde se lean tu nombre, tu club y la temporada:

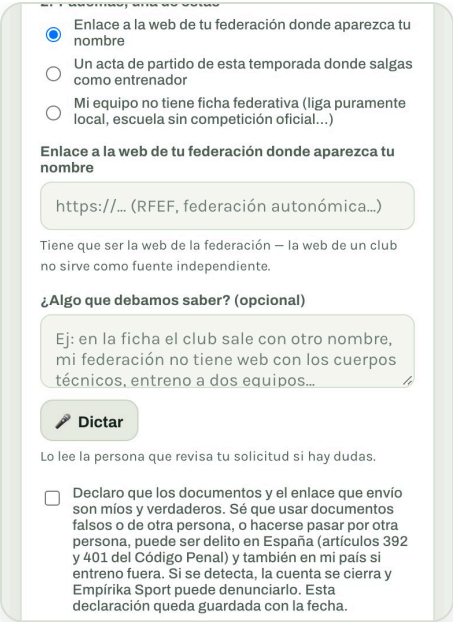
1. Una foto o PDF de tu **licencia de entrenador** o de tu **ficha federativa**. Puedes tapar con el dedo el número de documento.
2. Y además, el **enlace a la web de tu federación** donde salgas con tu equipo, o un **acta oficial** de esta temporada donde salgas como entrenador. La web de un club no sirve.

Por qué

Para que lo que se comparte en cada grupo venga de entrenadores reales de ese grupo. El DNI no hace falta: dice quién eres, pero no que entrenes a tu equipo.



Verificar mi cuenta. El botón sale en tu panel mientras no estés verificado.



La segunda prueba y la declaración.

Cómo se hace

Toca **Verificar mi cuenta** en tu panel (o entra en empirika-sport.com/perfil/verificar).

1. Toca **Hacer una foto** o **Elegir de la galería o PDF** para la licencia o la ficha. Con buena luz y sin reflejos.
2. Elige la segunda prueba: el enlace de la federación o el acta.
3. Si quieres, explica algo que debamos saber (puedes dictarlo).
4. Marca la declaración de que los documentos son tuyos y verdaderos y toca **Enviar**.

Qué pasa después

Un revisor automático comprueba en unos segundos que el nombre es el de tu cuenta, que el club es tu equipo y que es de esta temporada. Si las dos pruebas cuadran, quedas verificado al momento y el documento no se guarda. Si falta una, te lo dice para que la añadas. Si hay dudas, lo mira una persona en menos de 24 horas y el documento se borra al resolverlo, como mucho a las 72 horas.

Verificarte es gratis y suma 15 puntos de credibilidad para siempre.

> ¿Tu equipo no tiene ficha federativa (liga local, escuela sin competición oficial)? Marca esa opción y explica por qué. Se revisa a mano, caso a caso.

Pon la app en el móvil Todos

No hace falta descargar nada. Añades un acceso a la web desde el navegador y se abre a pantalla completa, con su icono, como cualquier app.

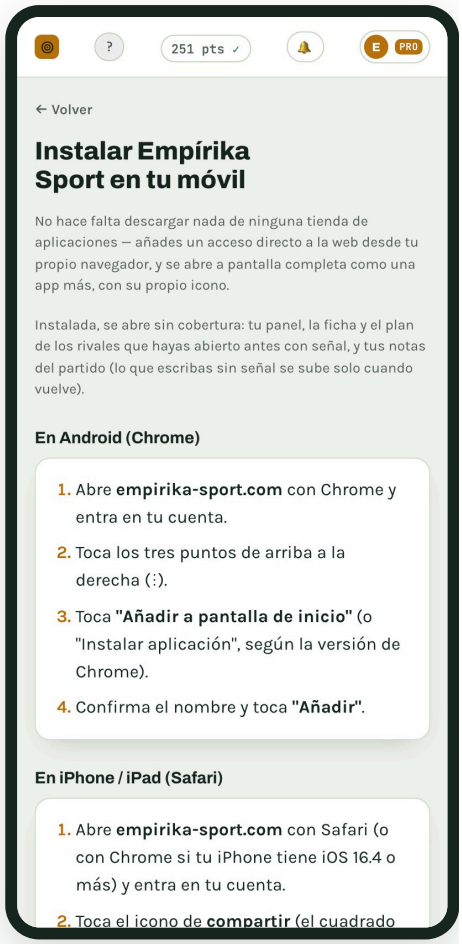
En Android

1. Abre empirika-sport.com en el navegador y entra en tu cuenta.
2. Toca los tres puntos de arriba a la derecha.
3. Toca **Añadir a pantalla de inicio** (o **Instalar aplicación**, según la versión).
4. Confirma el nombre y toca **Añadir**.

En iPhone o iPad

1. Abre empirika-sport.com en el navegador del iPhone y entra en tu cuenta.
2. Toca el icono de compartir (el cuadrado con la flecha hacia arriba).
3. Desplázate y toca **Añadir a pantalla de inicio**. Luego **Añadir**.

> **Funciona sin cobertura**
> Instalada, se abre sin señal: tu panel, la ficha y el plan de los rivales que hayas abierto antes con señal, y tus notas del partido. Lo que escribas sin señal se sube solo cuando vuelve.

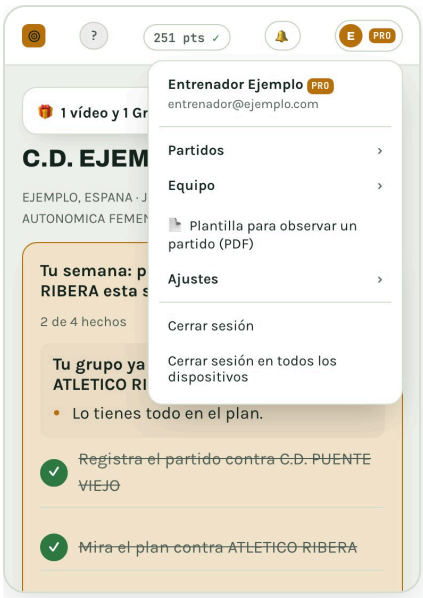


Ajustes → Instalar en el móvil.

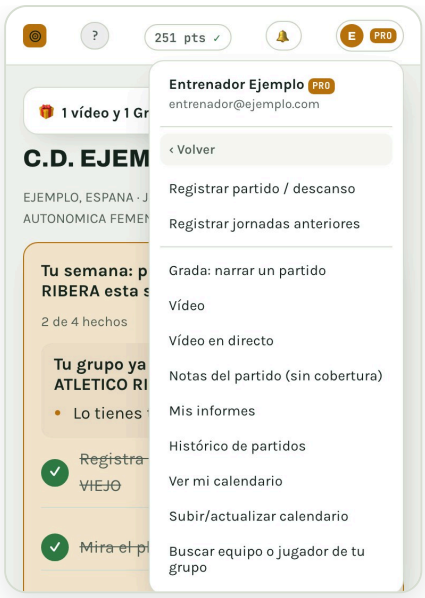
En iPhone, para recibir avisos en el móvil, primero instala la app en la pantalla de inicio y ábrela desde el icono. Lo tienes en `Ajustes → Instalar en el móvil`.

El menú de tu cuenta Todos

Arriba tienes siempre la misma barra: el logo (vuelve al panel), **?** para la guía rápida de cada pantalla, tus puntos de credibilidad (con ✓ si estás verificado), la campana de avisos y tu inicial, que abre el menú.



El menú: Partidos, Equipo y Ajustes.



Partidos: registrar, Grada, vídeo, informes y calendario.



Ajustes: suscripción, planes, avisos, privacidad.

- **Partidos**: registrar partido o descanso, jornadas anteriores, Grada, Vídeo, Vídeo en directo, notas del partido, mis informes, histórico, calendario y buscar un equipo o jugador de tu grupo.
- **Equipo**: empezar temporada nueva, reclamar un equipo que ya estaba, llevar otro equipo (planes de pago) e invitar a un segundo entrenador (planes de pago).
- **Ajustes**: gestionar la suscripción y la facturación (si pagas), planes, instalar en el móvil, avisos, verificación en dos pasos, emails que recibes, tu privacidad, descargar tus datos y eliminar la cuenta.

PARTE 2

El día a día

La semana normal con Empírika: miras el plan del próximo rival, lo preparas para la banda y, después del partido, cuentas cómo jugó el rival.

La regla de fondo

Tú cuentas cómo jugó un rival que ya te tocó. A cambio, ves el plan de partido de tu próximo rival, hecho con lo que han contado los entrenadores de tu grupo. Gratis si tú mismo lo scouteaste. Si no, con 10 puntos de credibilidad que ganas aportando. El acceso nunca se compra con dinero, y tu informe siempre llega anónimo.

Tu panel y “Tu semana” Todos

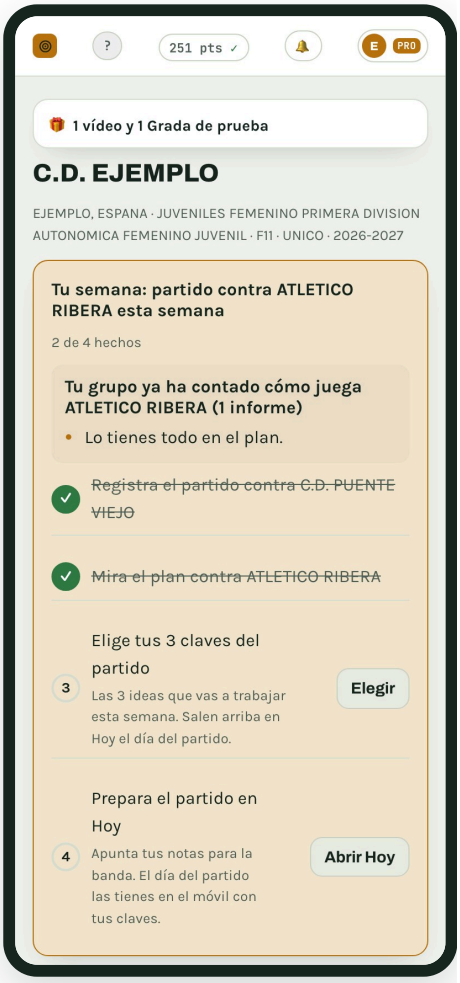
Es la pantalla de inicio. Arriba ves tu equipo y, justo debajo, **Tu semana**: los 4 pasos para preparar el partido de esta semana, con lo que ya llevas hecho.

1. **Registra el partido anterior**: resultado y cómo jugó el rival.
2. **Mira el plan** contra el rival de esta semana.
3. **Elige tus 3 claves del partido**: las 3 ideas que vas a trabajar esta semana. Salen arriba en Hoy el día del partido.
4. **Prepara el partido en Hoy**: apunta tus notas para la banda.

Lo que se dice del rival siempre sale de datos reales: primero los informes de tu grupo, después los datos de las actas y, si todavía no hay nada, unas ideas generales de la categoría marcadas como generales, con un botón para subir actas de ese rival.

Avisos de la semana

El martes te llega un aviso para preparar la semana (contra quién, lo que se sabe del rival y tus 3 claves) y, si jugáis el fin de semana, el viernes a las 20:00 un repaso corto al móvil. Se cambian en `Ajustes → Avisos`.



El panel con “Tu semana”.



Tu próximo rival, con sus botones.

Más abajo en el panel

- **Tu próximo rival**: fecha, jornada y cuántos informes hay. Desde aquí abres **Ver plan de partido**, **Hoy, para la banda** y el botón de compartir.
- **Registrar partidos**: tu partido de esta semana, subir un partido ajeno y registrar jornadas anteriores.
- **Mis informes** y **Mi plantilla**.
- **Pulso de tu grupo**: cuántos equipos tienen entrenador en Empírika, cuántos están activos y cuántos rivales tienen ya algún informe. Desde ahí puedes invitar a los que faltan.

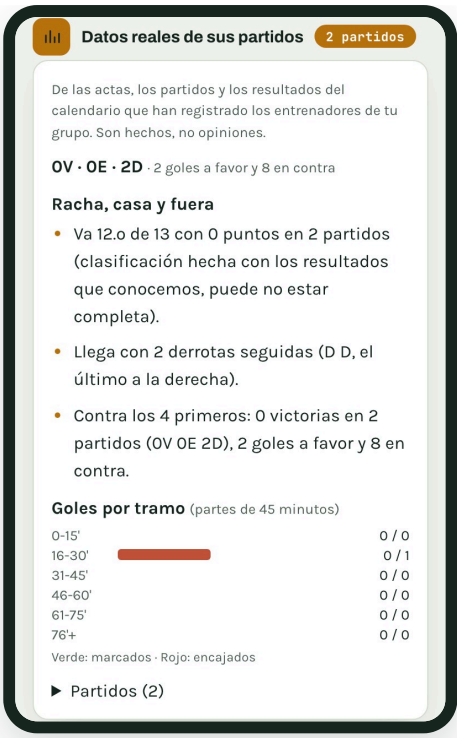


Pulso de tu grupo.

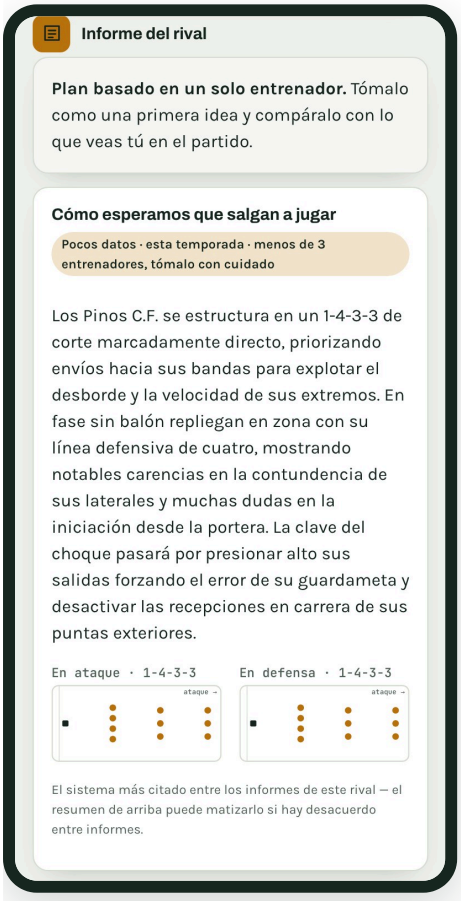
El plan de partido del rival Todos PRO

Toca un rival desde el panel, desde tu calendario o desde **Mis informes**. La ficha del rival tiene varias partes, de arriba abajo.

1. **Cabecera**: el rival, cuántos informes hay, y si ya os habéis enfrentado, el resultado.
2. **Datos reales de sus partidos**: sale de las actas, los partidos y los resultados que han registrado los entrenadores del grupo. Son hechos: victorias, empates y derrotas, goles, racha, casa y fuera, goles por tramo, titulares habituales, cambios y goleadores (siempre por dorsal).
3. **Lo que dicen los informes, contado**: lo que han escrito los entrenadores, pasado a datos y comparado con sus partidos de verdad.



Datos reales de sus partidos.



Informe del rival: cómo esperamos que salgan a jugar.

4. **Informe del rival**: cómo esperamos que salgan a jugar, su sistema en ataque y en defensa, fase ofensiva, fase defensiva, transiciones y jugadores a vigilar. Cada parte lleva una marca de cuántos datos tiene detrás (por ejemplo “pocos datos, menos de 3 entrenadores, tómalo con cuidado”).
5. **Cómo afecta a tu equipo** PRO: si tienes tu plantilla en Empírika, el plan se cruza con tus jugadores. **Puntos a explotar** te dice qué jugador tuyo puede aprovechar cada debilidad del rival, y **Avisos** te señala qué punto fuerte del rival coincide con una debilidad tuya.
6. **Descargar este plan en PDF** PRO para el cuerpo técnico.
7. **Informes individuales** PRO: cada informe tal cual lo escribió cada entrenador, sin fusionar, y siempre anónimo.

Con el plan gratis

Tienes el plan de partido común y puedes probar el plan cruzado con tu plantilla en 3 rivales sin pagar. El histórico de temporadas anteriores y el gráfico del patrón de minutos de gol son de PRO.

Desbloquear un rival

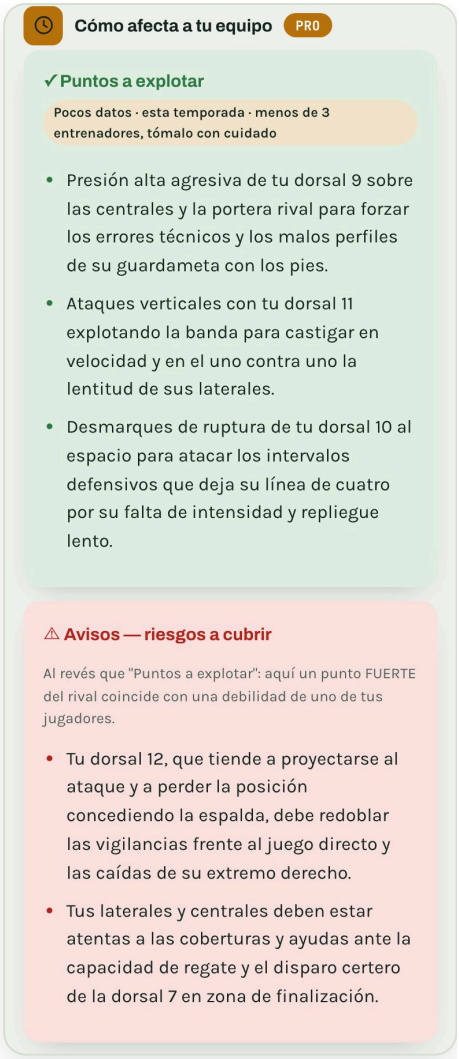
Si tú has scouteado a ese rival, su plan es gratis para ti. Si no, lo desbloqueas con 10 puntos de credibilidad. Para ver cualquier plan tienes que tener la cuenta verificada.

Cómo se ganan los puntos

Lo que haces	Puntos
Informe completo de un rival	+10
Ser el primero en scoutear a ese rival	+5 extra
Verificar tu cuenta (una vez)	+15
Subir el calendario de tu temporada	+5
Cada jugador de tu plantilla con posición y alguna característica	+2

Los puntos bajan si pasa una semana sin registrar partido ni descanso. Ves tu historial de puntos tocando el contador de puntos de arriba a la derecha en la ficha de un rival.

¿Algo del plan no cuadra? Debajo del plan tienes **¿Algo de este plan no cuadra? Avísanos**.



Cómo afecta a tu equipo (PRO): puntos a explotar y avisos.

Hoy, para la banda

Todos

Una pantalla pensada para mirarla en el campo, con letra grande. Ábrela desde el panel con **Hoy, para la banda**.

- Arriba, tres casillas para el partido: **Grada** en directo, **Vídeo** después (o en directo) y **Acta** oficial. Cada una te lleva a su pantalla, según tu plan.
- **Las 3 claves**: las tres ideas del plan para este partido. Toca **Elige tú las 3 que vas a trabajar** para cambiarlas por las tuyas.
- **A quién vigilar** y **Goles**: cuándo marca, cuándo encaja y quién marca más.
- **Notas del partido**: lo que quieres recordar en la banda (cambios, a quién emparejar, qué decir en el descanso). Toca **Guardar nota**. También lo ve tu segundo entrenador, nadie más de tu grupo.

Arriba a la derecha, **Plan completo** te lleva a la ficha del rival.

Compartir con tu equipo

Desde el próximo rival tienes un botón para compartir una imagen con el resultado, la clasificación o 3 datos del rival, para el grupo del equipo o el de entrenadores. Nunca salen nombres de jugadores.



Hoy: casillas del partido, las 3 claves y a quién vigilar.

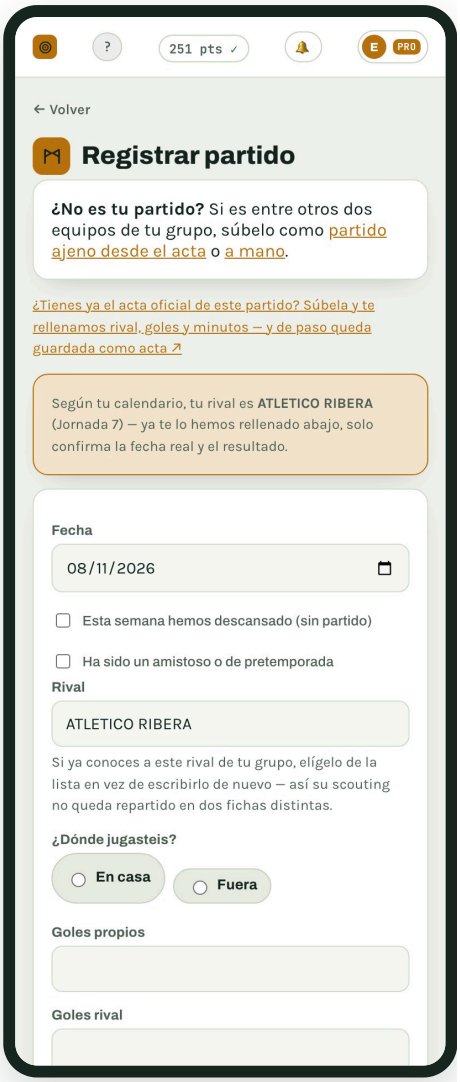
Registra tu partido y cuenta cómo jugó el rival

Todos

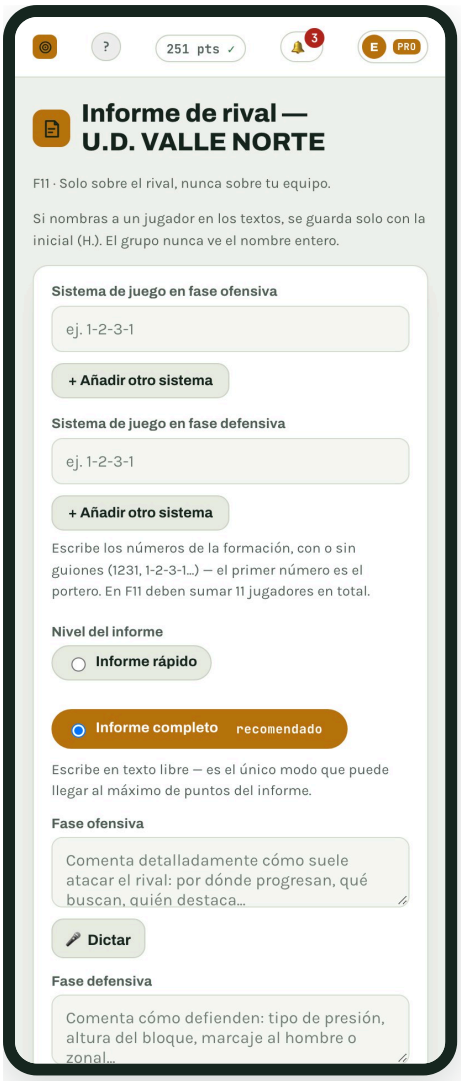
Después de cada partido, o del descanso si esa semana no jugáis. Entra por `Partidos → Registrar partido / descanso` o desde el panel.

1. La fecha y el rival salen de tu calendario. Si esa semana habéis descansado, marca la casilla de descanso. Si es un amistoso o de pretemporada, marca la suya.
2. Marca si jugasteis en casa o fuera y pon los goles.
3. Si te acuerdas, añade los minutos de los goles (sirven para sacar patrones) y la alineación del rival. Todo esto es opcional.
4. Toca **Guardar**. Te lleva al informe del rival.

> ¿Tienes el acta oficial del partido? Súbela y te rellena resultado, goles con minuto y dorsal, y alineaciones. Lo ves en el siguiente apartado.



Registrar partido.



El informe del rival.

El informe del rival

Solo sobre el rival, nunca sobre tu equipo.

1. Escribe el sistema en fase ofensiva y en fase defensiva (por ejemplo 1-4-3-3). Si cambió, añade otro sistema.
2. Elige el nivel: **informe rápido** o **informe completo**. El completo es el que puede llegar al máximo de puntos.
3. Rellena fase ofensiva, fase defensiva, transiciones, puntos débiles y puntos fuertes. En cada caja tienes **Dictar** para hablar en vez de escribir.
4. En **Jugadores a vigilar** pon el dorsal y el motivo. Si sabes el nombre completo, se guarda solo para cruzar datos: nadie lo ve entero, solo las iniciales.
5. Si quieres, una nota libre. Cuanto más detalle real, más puntos.
6. **Datos de cámara** PRO: si tienes cámara con estadísticas, sube la foto o captura de su pantalla y se rellenan posesión, tiros, xG, córners y centros. Revísalo antes de guardar.

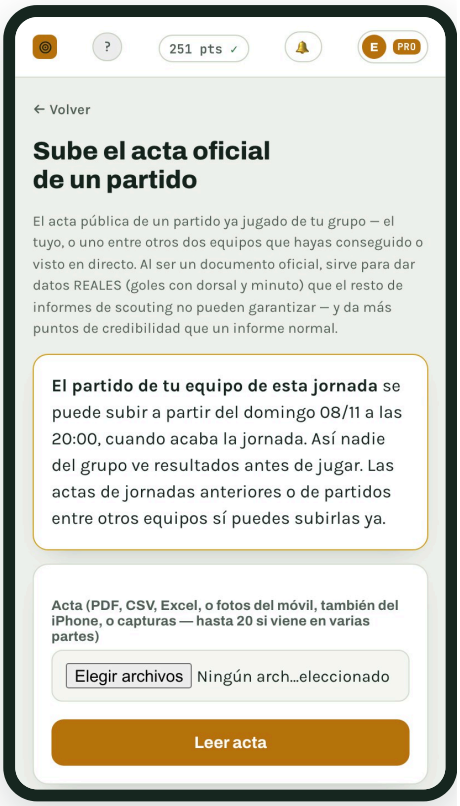
Una vez guardado como definitivo, el informe ya no se puede editar. Así nadie lo cambia más adelante para beneficiar o perjudicar a un rival.

Actas y partidos ajenos Todos

Subir el acta oficial

El acta pública de un partido de tu grupo da datos reales (goles con dorsal y minuto, alineaciones, tarjetas) que ningún informe puede garantizar, y da más puntos que un informe normal.

1. Entra en `Subir el acta` desde el panel o desde Hoy.
2. Elige el archivo: PDF, CSV, Excel, fotos del móvil o capturas, hasta 20 si viene en varias partes.
3. Toca **Leer acta**, revisa lo que ha leído y confírmalo.



Subir el acta oficial de un partido.

> El acta del partido de tu equipo de esta jornada se puede subir cuando acaba la jornada (el domingo a las 20:00). Así nadie del grupo ve resultados antes de jugar. Las de jornadas anteriores o de partidos entre otros equipos se suben cuando quieras.

Partidos ajenos

Un partido entre otros dos equipos de tu grupo que has visto en directo o del que tienes el acta. Con eso, los planes de partido de todo el grupo salen con datos reales. Desde el panel: **Subir el acta** o **Registrarlo a mano** (equipos, fecha, goles y, si quieres, goles y alineaciones).

Con el plan gratis puedes registrar 1 partido ajeno por semana, y con los de pago, 2. En **Registrar jornadas anteriores** metes tu partido de una semana pasada o uno de dos rivales de tu grupo, sin límite.

Lectura con IA de actas y calendarios

Con el plan gratis: 10 actas y 10 jornadas al mes, y 3 calendarios por temporada. Con PRO y los demás planes de pago, sin esos topes.

Tu calendario Todos



Partidos → Ver mi calendario.

En `Partidos → Ver mi calendario` tienes todos tus partidos de la temporada, con la jornada y cuántos informes hay de cada rival. El próximo partido lleva sus casillas de Grada, Vídeo y Acta.

Toca cualquier rival para abrir su ficha. Desde **Subir/actualizar calendario** lo vuelves a subir si la federación lo cambia.

Si un partido no se jugó en su fecha, al prepararlo en Grada o en el vídeo en directo la app te pregunta si se aplazó.

Histórico y Mis informes

Mis informes junta los rivales que ya puedes ver sin gastar puntos y todas las fichas que has escrito. **Histórico de partidos** tiene tus partidos con el enlace a cada ficha y a cada informe. En **Buscar equipo o jugador de tu grupo** encuentras cualquier equipo de tu grupo.

Tu plantilla `Todos` `cruce sin límite en PRO`

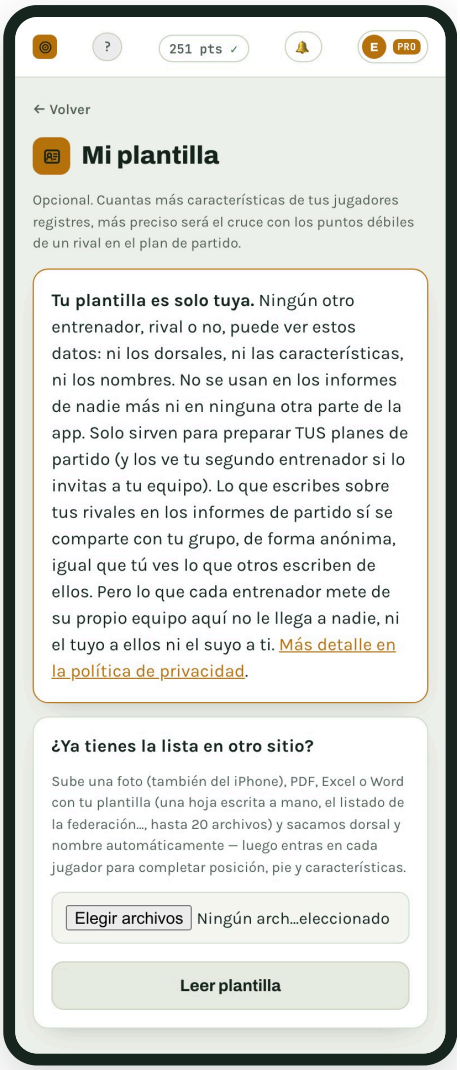
Es opcional, pero con ella el plan de partido te dice qué jugador tuyo puede explotar cada debilidad del rival. Entra en `Mi plantilla` desde el panel.

> **Tu plantilla es solo tuya**
> Ningún otro entrenador, rival o no, ve tus dorsales, características ni nombres. Solo sirven para preparar tus planes (y los de tu segundo entrenador si le invitas).

1. ¿Ya tienes la lista en otro sitio? Sube una foto, PDF, Excel o Word (hasta 20 archivos) y toca **Leer plantilla**. Saca los dorsales y luego completas cada jugador.
2. O añade cada jugador a mano: dorsal, iniciales, posición y pie.
3. Marca sus características por fases (ficha rápida) o escríbelas con más detalle (ficha completa).
4. Toca **Guardar jugador**. Cada jugador con posición y alguna característica suma 2 puntos.

Para que el plan se cruce con tu plantilla hacen falta al menos tantos jugadores completos como juegan: 11 en fútbol 11, 9, 8 o 7 en el resto.

> Usa dorsal e iniciales. El nombre es opcional y solo si tienes permiso de la familia. En informes y planes salen dorsal, iniciales y posición, nunca el nombre.



Mi plantilla.



Añadir un jugador.



Tu plantilla, con dorsal e iniciales.

Segundo entrenador y más de un equipo PRO

Con cualquier plan de pago puedes invitar gratis a alguien de tu cuerpo técnico para que te ayude a gestionar tu equipo, sin que necesite su propia suscripción. Solo para ese equipo: no puede llevar ni ayudar en ningún otro.

1. En tu panel, baja hasta **Segundo entrenador gratis** (o `Equipo → Invitar a un segundo entrenador`).
2. Toca **Copiar** y mándale el enlace.
3. Crea su cuenta con ese enlace y ya ve vuestro equipo: planes, plantilla, notas de Hoy e informes del vídeo en directo.



Segundo entrenador gratis, en tu panel.

Llevar más de un equipo

En `Equipo → ¿Llevas otro equipo?` das de alta el segundo y cambias entre ellos desde tu panel. Es de los planes de pago.

Avisos, emails y notas sin cobertura

Todos



La campana: todo lo que te hemos mandado.

- **La campana** de arriba guarda todo lo que te mandamos por email, por si alguno no te llegó o acabó en spam. El número rojo son los que no has leído.
- `Ajustes → Avisos`: los recordatorios del partido (martes y, si jugáis el fin de semana, viernes a las 20:00). Te llegan al móvil si tienes la app con avisos. Si no, por email, como mucho uno a la semana. Se quitan con **Quitar los recordatorios**.
- `Ajustes → Emails que recibes`: apaga avisos, recordatorios o novedades. Lo de tu cuenta (entrar, contraseña, verificación, pagos y seguridad) llega siempre.
- `Partidos → Notas del partido`: apunta lo que veas durante el partido aunque no haya cobertura. Se guardan en el móvil y se suben solas cuando vuelve la señal.



Ajustes → Avisos.

PARTE 3

Análisis de vídeo y Grada

Sube el vídeo de un partido y recibe el informe de los dos equipos con tu plan de partido. O narra el partido desde la grada y recibe los ajustes en el descanso.

Cada periodo	PRO	Advanced	Advanced Plus
Análisis de vídeo (subiendo el vídeo después)	1 de prueba, una vez	4	8 en total, en directo o subiendo el vídeo
Partidos de Grada	1 de prueba, una vez	4	4
Vídeo en directo (parte 4)	no	1 de prueba	hasta 4 de los 8
Cuándo llega el informe del vídeo	en menos de 2 horas	en menos de 2 horas	en unos 10 minutos

El periodo es tu ciclo de cobro: si pagas el día 6, del 6 al 6. Lo que te queda lo ves arriba en cada pantalla (por ejemplo “3 de 4 vídeos · 4 de 4 Gradas · se renuevan el 19 nov”). Con el plan gratis no hay análisis de vídeo ni Grada. ¿Te quedas corto? Con Advanced y Advanced Plus tienes el **bono de 3 análisis** (parte 6).

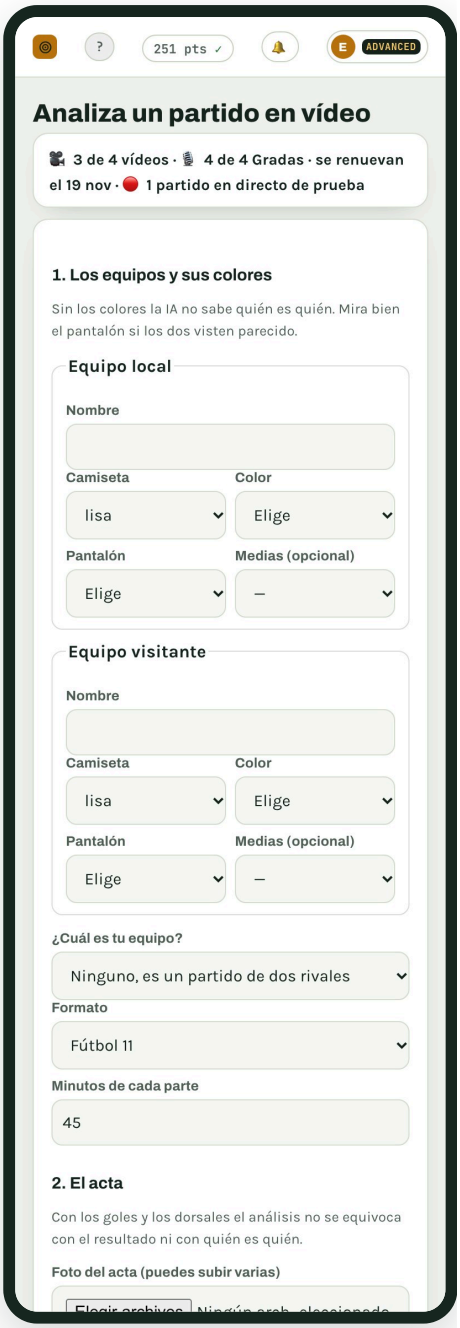
Análisis de vídeo

Advanced · Advanced Plus · PRO: 1 de prueba

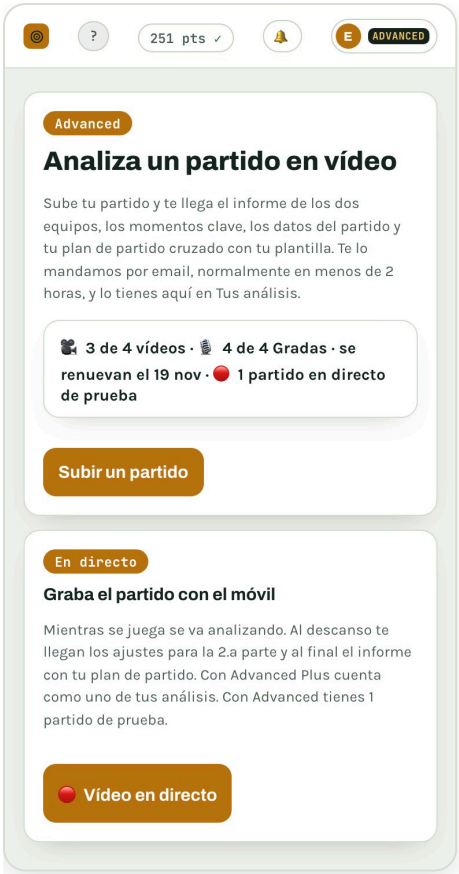
Entra por `Partidos → Vídeo` o por la casilla **Vídeo** de Hoy. Vale para tu partido y para un partido de dos rivales.

1. Toca **Subir un partido**.
2. **Los equipos y sus colores**: nombre, camiseta, color, pantalón y medias de cada uno. Sin los colores no se sabe quién es quién. Mira bien el pantalón si los dos visten parecido.
3. Di cuál es tu equipo (o "ninguno" si es un partido de dos rivales), el formato y los minutos de cada parte.
4. **El acta**: sube la foto del acta (puedes subir varias). Con los goles y los dorsales el análisis no se equivoca con el resultado. Si no la tienes, mete tú los datos.
5. **El vídeo**: el partido entero en un archivo o por partes (hasta 8 por parte, en orden). Si sabes en qué minuto del vídeo empieza el partido, ponlo. Si no, lo buscamos.
6. Confirma que tienes derecho a usar el vídeo y toca **Subir y analizar**.

> **Sube con wifi**
> Un partido de fútbol 11 puede pesar varios GB y tardar más de 30 minutos en subir. Si se corta la conexión, sigue donde iba. Si el partido está en una plataforma de vídeo, descárgalo en 720p: sube mucho más rápido.



Subir un partido para analizar.



Partidos → Vídeo, con lo que te queda del periodo.

Qué recibes

- Informe de los dos equipos: sistema, momentos del partido, datos y lo que repiten.
- Jugadores a vigilar por lo que hacen, con sus números, y por dónde se le puede atacar.
- Tu plan de partido cruzado con tu plantilla: cómo atacarles, cómo defenderles y qué jugadores tuyos pueden ser protagonistas.
- En la app (en **Tus análisis**) y por email en PDF.

Si el resultado o los goles no son los reales, en el informe tienes **Corregir el resultado**: pones los goles y se rehace el informe con lo que ya se vio en el vídeo, sin volver a analizarlo.

> Sin reconocimiento facial: solo dorsal, posición y lo que hace cada jugador. El vídeo se borra al terminar el informe.

Grada: narra el partido en directo

Advanced | Advanced Plus | PRO: 1 de prueba

Narras el partido desde la grada con la voz o escribiendo rápido en el móvil. En el descanso recibes los ajustes para la segunda parte y al final el informe del partido en PDF. Grada solo sabe lo que tú cuentes: lo que no narres no sale, sin inventar nada. Escribiendo, entra como mucho una jugada cada 15 segundos: si escribes varias seguidas, se quedan en la cola del móvil y van entrando solas.

1. Entra por `Partidos → Grada: narrar un partido` o por la casilla **Grada** de Hoy.
2. Elige el partido de tu calendario (tus partidos o, en **Ver a un rival**, uno de tu grupo de estos días) y prepara los colores de los dos equipos.
3. Toca **Empieza la 1.ª parte** y narra. Para lo importante tienes botones rápidos (gol, ocasión, córner, falta peligrosa, cambio) con teclado para el dorsal.
4. Al pulsar **Descanso** te llegan, en unos 30 segundos, los ajustes para la segunda parte.
5. Empieza la 2.a parte y, al acabar, pulsa **Final**: informe del partido en la app y en PDF.



Grada: elegir el partido que vas a narrar.

Cómo narrar

Di siempre el color de la camiseta y el dorsal: “el 7 del blanco conduce por banda derecha y centra al segundo palo”. Pérdidas, robos, goles, balón parado, cambios y lo que se repite. En **Lo último que he entendido** ves cada jugada y quitas con la ✕ lo que no sea.

¿No narras tú? Comparte el partido con un enlace: quien lo abra narra contigo o en tu lugar, sin cuenta (como mucho dos a la vez). Si un compañero de tu equipo te pasa un código, únete desde Grada y sale un solo informe. Si luego subes el vídeo, se cruza con lo que apuntaste. El audio se pasa a texto y se borra al momento.

PARTE 4 · PASO A PASO

Vídeo en directo: graba el partido con el móvil

Grabas el partido con el móvil (tú o quien tú digas). Mientras se juega, el vídeo se va subiendo y analizando. Al pulsar Descanso te llega el informe de la 1.a parte con los ajustes para la 2.a, y al pulsar Final, el informe del partido con tu plan contra el rival.

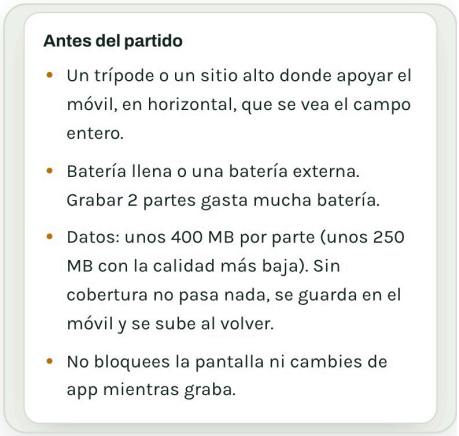
Quién lo tiene y qué necesitas

Advanced Plus · Advanced: 1 de prueba

- **Advanced Plus**: hasta 4 partidos en directo por periodo. Cada uno cuenta como uno de tus 8 análisis de vídeo. Es el plan con vídeo en directo cada periodo.
- **Advanced**: 1 partido en directo de prueba. Después, el directo es de Advanced Plus. Tus 4 análisis de Advanced son para subir el vídeo después del partido.
- **PRO y gratis**: no tienen vídeo en directo. La pantalla te enseña qué incluye y cómo pasarte.

Antes del partido

1. Un **trípode** o un sitio alto donde apoyar el móvil, **en horizontal**, que se vea el campo entero. Mejor en el centro que en una esquina. No hace falta seguir el balón.
2. **Batería** llena o una batería externa. Grabar dos partes gasta mucha batería.
3. **Datos**: unos 400 MB por parte con la calidad normal, unos 250 MB con la calidad más baja.
4. El partido tiene que estar en tu **calendario**: el directo se elige siempre de ahí.



Lo que te recuerda la pantalla antes del partido.

El vídeo se borra al terminar. El informe solo lo ves tú y tu segundo entrenador. Sin reconocimiento facial: solo dorsal, posición y lo que hace cada jugador.

1. Elegir el partido de tu calendario

2. Preparar colores, convocatoria y quién graba

3. 1.ª parte grabar y apuntar goles

4. Descanso informe con los ajustes en 2-3 min

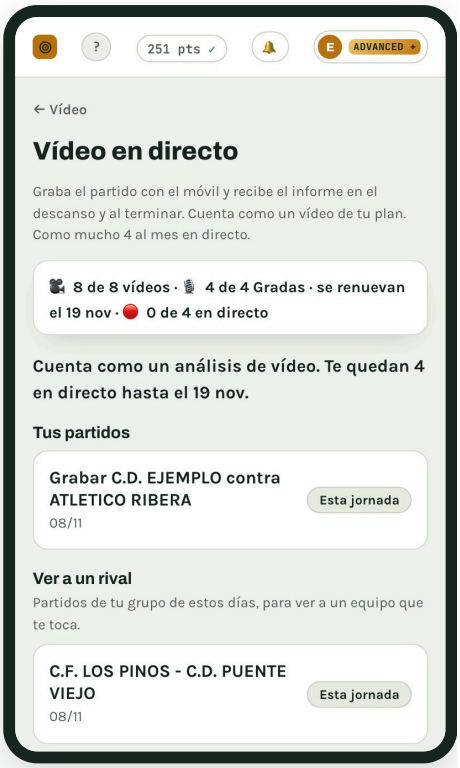
5. Final informe del partido y plan contra el rival

Paso 1. Elige el partido `Advanced Plus`

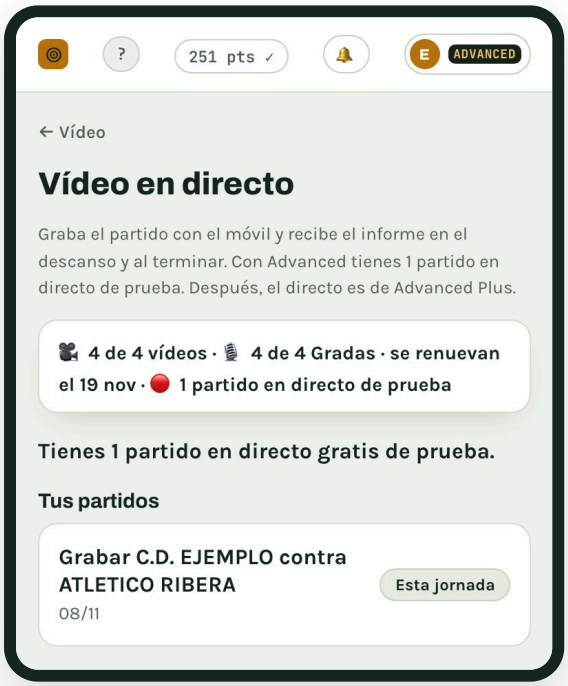
1. Entra por `Partidos → Vídeo en directo`, por la casilla **Vídeo · En directo** de Hoy, o desde `Partidos → Vídeo` con el botón **Vídeo en directo**.
2. Arriba ves lo que te queda: vídeos, Gradas, partidos en directo y cuándo se renuevan.
3. En **Tus partidos** toca **Grabar tu equipo contra el rival**. En **Ver a un rival** salen los partidos de tu grupo de estos días, por si quieres grabar a un equipo que te va a tocar.

Si ya habías preparado ese partido y no está terminado, te lleva a él (no se cuenta otra vez). Si el partido no se jugó en su fecha, te pregunta antes si se aplazó.

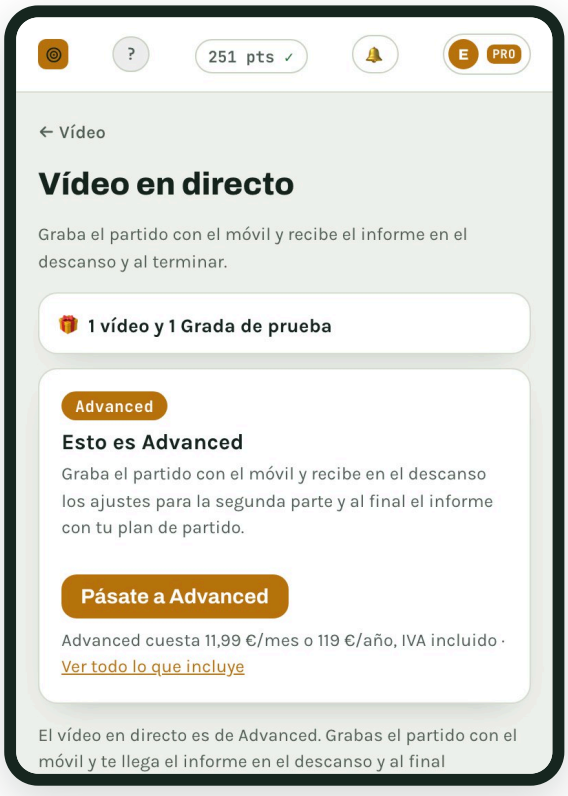
Al final de esta pantalla quedan **Tus partidos en directo**, con el estado de cada uno.



Partidos → Vídeo en directo.



Con Advanced: 1 partido en directo gratis de prueba.

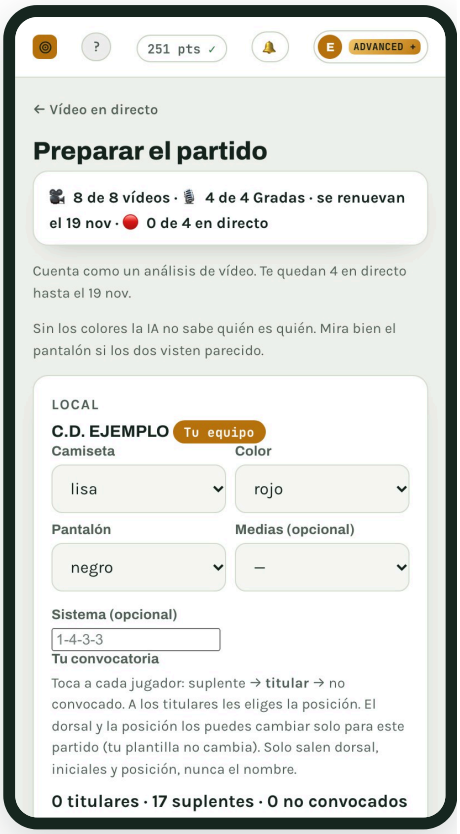


Con PRO o gratis: qué incluye y cómo pasarte.

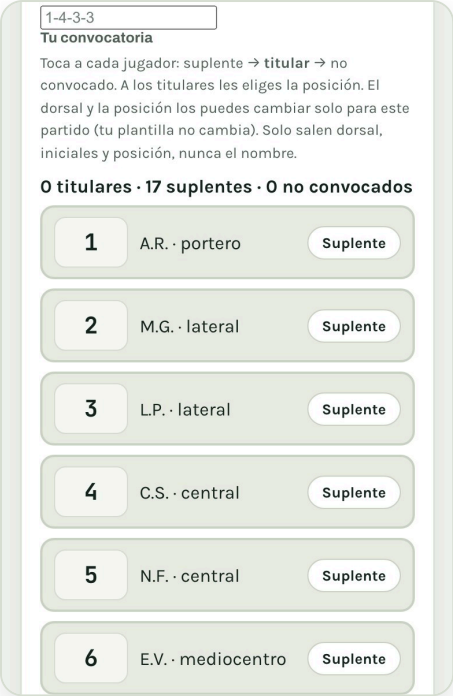
Paso 2. Prepara el partido Advanced Plus

Se hace en un minuto, mejor antes de llegar al campo.

1. **Colores de los dos equipos**: tipo de camiseta (lisa, rayas…), color, pantalón y medias. Es lo único obligatorio. Sin colores la IA no sabe quién es quién. Si visten parecido, mira bien el pantalón y las medias: los dos equipos no pueden tener los mismos colores.
2. **Sistema** de cada equipo, si lo sabes (por ejemplo 1-4-3-3).
3. **Tu convocatoria** (si tienes tu plantilla en Empírika): toca a cada jugador para pasar de suplente a titular o a no convocado. A los titulares les eliges la posición. Solo salen dorsal, iniciales y posición, nunca el nombre. Los cambios valen solo para este partido.



Preparar el partido: colores de tu equipo.



Tu convocatoria: un toque por jugador.

4. **Dorsales del rival** (opcional): pon los de todos los convocados, con los suplentes y, si la sabes, la posición. Puedes dictarlos. Si los pones, un dorsal que no esté en la lista no sale en el informe.
5. **Minutos por parte**: sale el de tu formato (45 en fútbol 11, 35 en fútbol 9, 30 en fútbol 8, 25 en fútbol 7). Cámbialo si tu liga juega otro tiempo.
6. **¿Quién graba?** *Yo, con este móvil* u *Otra persona* (le mandas un enlace y no necesita cuenta).
7. **Calidad del vídeo**: normal (unos 400 MB por parte) o más baja (unos 250 MB, si vas justo de datos).
8. Toca **Preparar partido**.

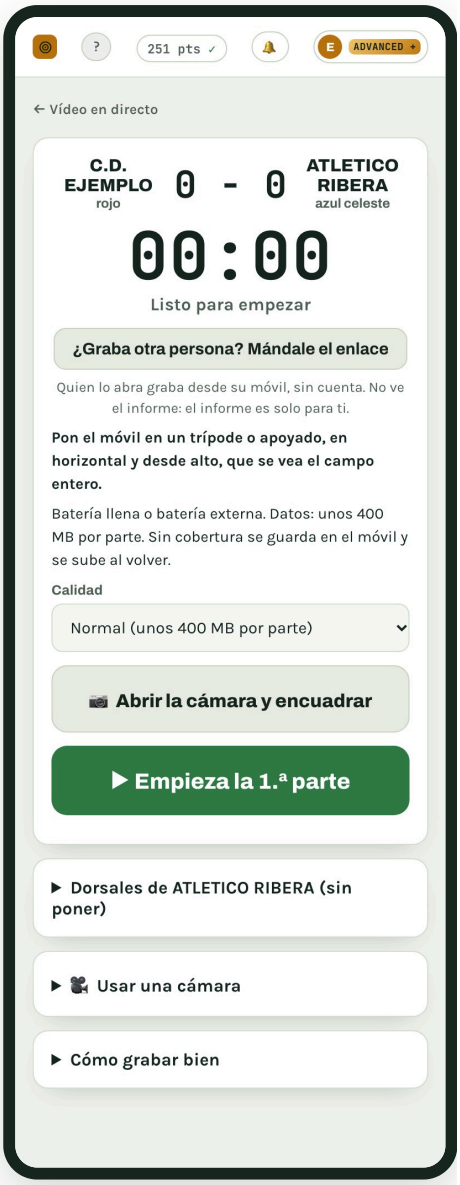


El rival: colores, sistema y dorsales.

Paso 3. La pantalla de grabar Advanced Plus

Está pensada para el móvil en un trípode: botones grandes, reloj grande y lo justo en pantalla.

- **Marcador** con los dos equipos y sus colores, y el **reloj** de la parte.
- **¿Graba otra persona? Mándale el enlace**: lo ves en el paso 5.
- **Calidad**: la puedes cambiar aquí antes de empezar.
- **Abrir la cámara y encuadrar**: abre la cámara del móvil para colocarlo bien antes de que empiece el partido. La primera vez el navegador te pide permiso para usar la cámara: acéptalo.
- **Empieza la 1.ª parte**: púlsalo cuando el árbitro pite el inicio.
- Debajo: los dorsales del rival (los puedes poner o corregir durante el partido), **Usar una cámara** (parte 5) y **Cómo grabar bien**.



Listo para empezar.



Abrir la cámara y encuadrar el campo entero.

Colocar el móvil

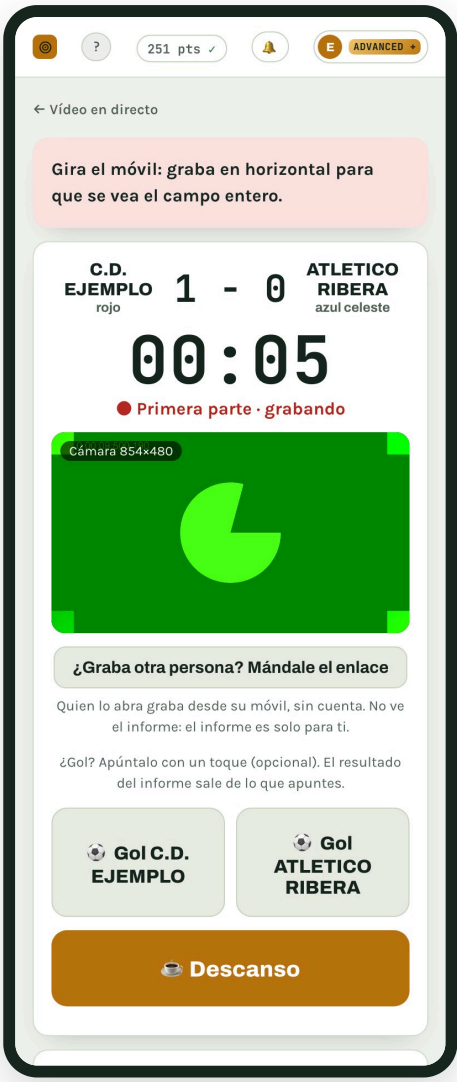
1. Toca **Abrir la cámara y encuadrar**. Verás lo que graba en **Vista de la cámara**.
2. **Gira el móvil en horizontal**. Mientras esté en vertical, arriba sale el aviso en rojo “Gira el móvil”.
3. Desde alto y en el centro, que se vea el campo entero o casi. Quieto, en el trípode o apoyado.
4. Cuando se vea bien, el botón dice “Cámara lista. Encuadra el campo entero”.

Mientras graba

No bloquees la pantalla ni cambies de app. Si se corta, lo grabado está guardado y vuelve a grabar al volver a la pantalla (el navegador puede pedirte un toque para abrir otra vez la cámara).

Paso 4. Primera parte Advanced Plus

1. Toca **Empieza la 1.ª parte** al pitido inicial. El reloj arranca y debajo sale **Primera parte · grabando**.
2. El vídeo se va subiendo en trozos de 2 minutos y se analiza mientras se juega. No tienes que hacer nada más.
3. ¿Gol? Apúntalo con un toque en **Gol** del equipo que marca (opcional, pero el resultado del informe sale de lo que apuntes). Si te equivocas, lo quitas con la ✕ en **Goles apuntados**.
4. Al pitido del descanso, toca **Descanso** y confirma.



Grabando la primera parte, con los botones de gol.

Sin cobertura

No pasa nada. Los trozos se guardan en el móvil y se suben solos al volver la señal. Verás “1 trozo esperando para subir”. No cierres la página hasta que se hayan subido todos.

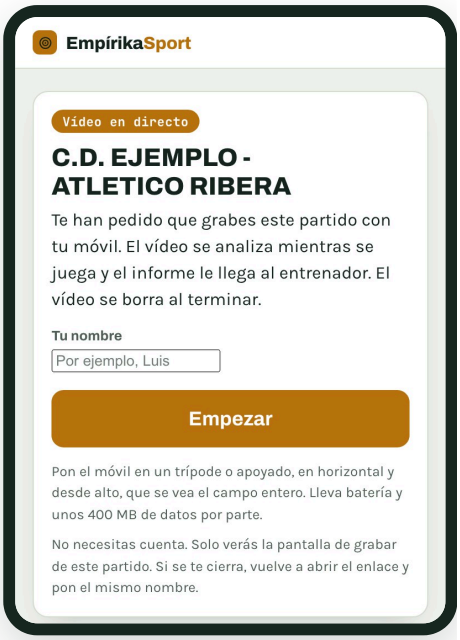
Cuándo cuenta el partido

El partido se descuenta de tu plan al pulsar **Empieza la 1.a parte**, no al prepararlo. Si tu plan no deja, no se graba nada. Al terminar se mira cuánto vídeo ha llegado en total (móvil y cámara juntos). **Si son menos de 10 minutos, el partido no cuenta**: no hay informe final y se te devuelve (con Advanced, vuelves a tener tu partido de prueba). Te sale el aviso “Se han grabado menos de 10 minutos”.

Paso 5. Si graba otra persona Advanced Plus

Tú puedes estar en la banda y que grabe un padre, un delegado o un compañero desde la grada.

1. En la pantalla de grabar, toca **¿Graba otra persona? Mándale el enlace** y envíaselo.
2. Esa persona abre el enlace, escribe su nombre y toca **Empezar**. No necesita cuenta.
3. Solo ve la pantalla de grabar de este partido. No ve el informe: el informe es solo para ti.
4. Su enlace deja de valer al pulsar **Final** (lo que ya tenía grabado se termina de subir).
5. Si se le cierra, vuelve a abrir el enlace y pone el mismo nombre.



Lo que ve quien abre el enlace.

En el partido puede haber como mucho dos personas. Si quien graba se queda sin batería, otra puede tomar el relevo con **Grabar desde este móvil**: el otro móvil deja de grabar. Los botones de Descanso y Final los puede pulsar cualquiera de los dos.

Paso 6. Descanso: el informe de la 1.ª parte Advanced Plus

1. Al tocar **Descanso** el móvil deja de grabar y se prepara el informe con el vídeo de la 1.a parte.
2. Suele tardar 2 o 3 minutos. Te sale en la misma pantalla, en **Informe del descanso**, y te llega también por email.
3. Tócalo para verlo entero o descarga el PDF.



Descanso: se prepara el informe de la 1.a parte.

Qué trae el informe del descanso

- Lo primero, lo que cambiar en la 2.a parte: **3 ajustes** que se pueden aplicar en 10 minutos, sacados de lo que ha pasado en esta 1.a parte (dorsales, minutos, por dónde), y **una frase para la charla**.
- La 1.a parte resumida en dos o tres frases, con el marcador al descanso.

> Si al pulsar Descanso queda algún trozo por subir, el informe lo espera unos minutos. Con cobertura justa, deja la pantalla abierta hasta que suba.

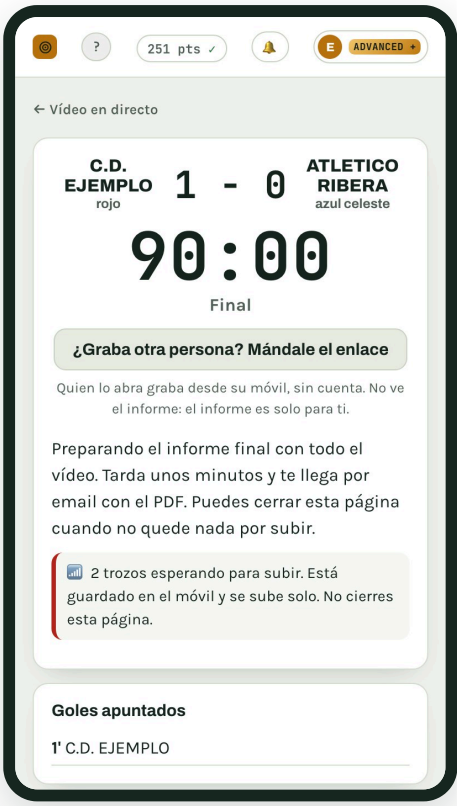
Paso 7. Segunda parte y final `Advanced Plus`

1. Toca **Empieza la 2.ª parte** al pitido. Vuelve a grabar igual que en la primera.
2. Al final del partido toca **Final** y confirma.
3. Se prepara el **informe final** con todo el vídeo. Tarda unos minutos y te llega por email con el PDF. Puedes cerrar la página cuando no quede nada por subir.

El informe final

- El partido entero analizado y el plan de partido contra ese rival.
- Queda guardado como uno de tus análisis en `Partidos → Vídeo`, con su PDF.
- Si el resultado no es el real, usa **Corregir el resultado**: se rehace el informe sin volver a analizar el vídeo.

Después se borra todo el vídeo del partido. Si un partido se queda abierto 3 horas sin vídeo nuevo, se cierra solo con lo que haya.



Final: se prepara el informe del partido.

Cuándo cuenta un partido y cómo probar sin gastar

`Advanced Plus` `Advanced: 1 de prueba`

Lo que pasa	¿Cuenta en tu plan?
Preparas el partido y no pulsas Empieza la 1.a parte	No. Se borra solo a los 2 días.
Empiezas y no llega nada de vídeo	No. Sin informe.
Se graban menos de 10 minutos en total (una prueba, o se corta pronto)	No. Sin informe y se te devuelve.
Se graban 10 minutos o más	Sí. Te llega el informe final con lo que se haya grabado.
Nadie pulsa Final y pasan 3 horas sin vídeo nuevo	Se cierra solo. Cuenta solo si hay 10 minutos o más.

- **El descanso**: si de la 1.a parte se han grabado menos de 10 minutos, no hay informe del descanso. Si después grabas la 2.a parte, al final te llega el informe del partido.
- **Probar la cámara sin gastar nada**: en la pantalla de grabar, antes de empezar, toca **Abrir la cámara y encuadrar**. Ves lo que graba y lo colocas. Mientras no pulses **Empieza la 1.a parte**, no se graba ni se descuenta nada. Con una cámara externa, mira la imagen en **abre la cámara en directo**.
- Hay un tope de partidos al día (también cuentan los que no llegaron a 10 minutos). Así nadie puede hacer partidos cortos sin fin.

Si algo falla Advanced Plus

Lo que pasa	Qué hacer
“Necesito permiso para usar la cámara”	Activa el permiso de cámara para empirika-sport.com en los ajustes del navegador y vuelve a pulsar.
Se ha bloqueado la pantalla o has cambiado de app	Vuelve a la pantalla de grabar. Lo grabado está guardado. Si te lo pide, toca para abrir otra vez la cámara.
“X trozos esperando para subir”	No hay cobertura o va lenta. Se suben solos. No cierres la página hasta que llegue a cero.
El móvil se queda sin batería	Otra persona con el enlace (o tú desde otro móvil con tu cuenta) toca **Grabar desde este móvil** y sigue.
Te has equivocado con un gol	Quítalo con la ✕ en Goles apuntados. Después del partido, también con Corregir el resultado.
Ya has usado los 4 partidos en directo del periodo	Puedes subir el vídeo cuando termine y cuenta como uno de tus análisis. Si no te quedan vídeos, tienes el bono de 3 análisis.
El informe no se ha podido preparar	Lo ves en la pantalla del informe. A nosotros nos llega el aviso. Si fue un fallo nuestro, el análisis se te devuelve.

PARTE 5 · PASO A PASO

Emite el partido desde una cámara

Si tu cámara puede emitir en directo por RTMP (casi todas las de fútbol y de acción pueden), emite a Empírika y no hace falta grabar con el móvil. El análisis es el mismo: informe en el descanso y al final.

Qué es y quién lo tiene

Solo Advanced Plus

RTMP es la forma estándar de mandar vídeo en directo a un servidor. Tu cámara (o un móvil, o un ordenador) emite a la dirección de Empírika con una clave propia de ese partido. Empírika corta la emisión en trozos de 2 minutos y los analiza igual que los del móvil.

- Es de **Advanced Plus**. También la puede usar tu cuerpo técnico en tus partidos. El partido de prueba de Advanced se graba con el móvil.
- El móvil sigue haciendo falta, pero solo para pulsar los botones del partido (Empieza, Descanso, Final). No tiene que grabar.
- Solo tú y tu cuerpo técnico podéis ver la cámara en directo, y el vídeo se borra al analizarlo.



En la pantalla de grabar: Usar una cámara.

Lo que necesitas

1. Una cámara, un móvil o un ordenador que pueda emitir por RTMP “personalizado” (que te deje escribir servidor y clave).
2. Internet en el campo: el wifi del sitio o la zona wifi de tu móvil.
3. Unos **2 GB de datos por partido** si emites a 720p y unos 3 Mbps.
4. El partido preparado en Empírika (parte 4, pasos 1 y 2).

Paso 1. Saca los datos de emisión Advanced Plus

1. Prepara el partido y entra en su pantalla de grabar.
2. Abre **Usar una cámara** y toca **Darme los datos de emisión**.
3. Te salen tres datos, cada uno con su botón **Copiar**:

Servidor	`rtmp://empirika-sport.com/live` Va en el campo “URL”, “Servidor” o “RTMP URL”.
Clave	`número del partido, guion y 8 letras o números, por ejemplo 12-ab3kq7mz` Va en el campo “Clave”, “Clave de transmisión” o “Stream key”.
Todo junto	`rtmp://empirika-sport.com/live/12-ab3kq7mz` Para las apps que tienen un solo campo.

La clave es corta a propósito, para poder escribirla a mano: no lleva letras que se confundan (ni 0 y o, ni 1, l e i).

¿La app de la cámara está en otro móvil o tablet?
Toca **Enviármelo**: te deja mandarte los datos (por mensaje o por email) y los copias allí.

Los datos son de este partido
Sirven solo para este partido y caducan solos a las 4 horas o al cerrarse el partido. Si los compartes sin querer, toca **Pedir datos nuevos** y los anteriores dejan de valer.



Usar una cámara: los pasos dentro de la app.

Paso 2. Configura tu equipo de grabación Advanced Plus

Ten el móvil al lado de la cámara mientras la configuras: muchas cámaras reciben los datos desde su app por Bluetooth o wifi. Busca en la app la opción de emitir en directo. Suele llamarse Directo, Live, Transmisión o Streaming, y dentro RTMP, RTMP personalizado o emisión personalizada. El nombre exacto cambia con cada app y cada versión: si no lo encuentras, busca “RTMP” en sus ajustes.

1 Cámara deportiva automática

Las que siguen el juego solas y se manejan desde su app en el móvil.

DÓNDE SUELE ESTAR
En la app de la cámara: Directo o Transmisión en vivo, y dentro “RTMP”, “emisión personalizada” o “transmisión en vivo personalizada”.

QUÉ PEGAR
Servidor en el campo de URL o servidor y Clave en el de clave o stream key. Si solo hay un campo, Todo junto.

CALIDAD
720p y unos 3 Mbps, o “media”.

2 Móvil con app de emisión

Un segundo móvil o tablet grabando, con una app que emita por RTMP.

DÓNDE SUELE ESTAR
Ajustes de la app → Conexiones → Nueva conexión.

QUÉ PEGAR
Casi siempre un solo campo de URL: pega Todo junto. Si pide servidor y clave por separado, cada uno en el suyo.

CALIDAD
Resolución 1280×720 y unos 3 Mbps. Móvil en horizontal.

3 Cámara de acción o videocámara

Las que tienen emisión en directo desde su app o desde su menú.

DÓNDE SUELE ESTAR
En su app: Control o Cámara → Directo → RTMP. En algunas videocámaras, en el menú de red o de emisión.

QUÉ PEGAR
La URL que pide es Todo junto, o Servidor y Clave si tiene dos campos.

OJO
Algunas solo emiten desde la zona wifi del móvil: déjalo cerca y con batería.

4 Ordenador con programa de emisión

Si la cámara va conectada a un portátil con un programa de emisión.

DÓNDE SUELE ESTAR
Ajustes → Emisión → Servicio: personalizado.

QUÉ PEGAR
Servidor en Servidor y Clave en Clave de retransmisión.

CALIDAD
Salida a 1280×720 y unos 3000 kbps de vídeo.

Calidad y datos

Si la app te deja elegir, pon 720p y unos 3 Mbps (o “media”). Más calidad no mejora el análisis y gasta más datos. Así gasta unos 2 GB por partido. Si la cámara manda más, Empírika lo baja a 720p por su cuenta.

Paso 3. Emite y comprueba que llega Advanced Plus

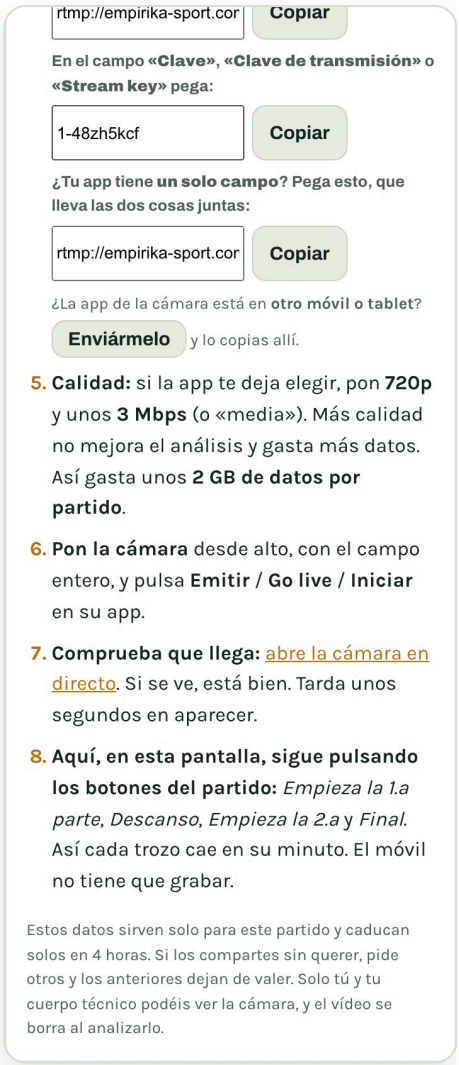
1. Pon la cámara desde alto, con el campo entero, y pulsa **Emitir**, **Go live** o **Iniciar** en su app.
2. En Empírika, toca **abre la cámara en directo**. Se abre la pantalla **En directo**. Si ves el campo, está bien. Tarda unos segundos en aparecer y llega con unos segundos de retraso.
3. Si sale “No hay cámara emitiendo”, los datos han caducado o no se han pedido: vuelve al partido y pídelos.

> La pantalla En directo solo la ve tu cuerpo técnico con su cuenta. Quien graba con un enlace no la ve. No se guarda nada en el navegador.

Paso 4. Sigue pulsando los botones del partido

En la pantalla de grabar del móvil pulsa, como siempre, **Empieza la 1.a parte**, **Descanso**, **Empieza la 2.a parte** y **Final**. Así cada trozo de la cámara cae en su minuto. Lo que se emita antes de empezar, en el descanso o después del final no entra en el análisis.

Al pulsar Empieza, el móvil también intenta grabar. En cuanto llega la cámara, deja de hacerlo solo y te avisa: “Ahora graba la cámara. Este móvil ha dejado de grabar”. El mismo tramo nunca se analiza dos veces.



Calidad, comprobar que llega y los botones del partido.



En directo: la cámara con unos segundos de retraso.

Si no conecta o se corta Advanced Plus

Lo que pasa	Qué hacer
La app de la cámara no conecta	Revisa que has copiado el servidor y la clave enteros, sin espacios delante ni detrás, cada uno en su campo. Si la app tiene un solo campo, prueba con Todo junto.
Conectaba y ya no	Los datos caducan a las 4 horas y al cerrarse el partido. Toca **Pedir datos nuevos** y pégalos otra vez.
Sale “No hay cámara emitiendo”	Pide los datos en la pantalla del partido y vuelve a pulsar Emitir en la cámara.
Se ve a saltos o se corta mucho	Falta cobertura. Baja la calidad a 720p y unos 3 Mbps, acerca el móvil si la cámara usa su zona wifi y comprueba que tiene batería.
La emisión se corta durante el partido	Lo que ya había llegado está guardado. Vuelve a pulsar Emitir con los mismos datos (siguen valiendo mientras no caduquen). Si la cámara no vuelve, toca **Grabar desde este móvil** en la pantalla de grabar y el móvil sigue con lo que falta.

Llega con tiempo

Pide los datos y prueba la emisión durante el calentamiento: mira que se ve en En directo. Mientras no pulses Empieza la 1.a parte, el partido no se descuenta de tu plan y lo que se emite antes no se guarda ni entra en el análisis. Antes de empezar puedes tener la cámara emitiendo hasta 1 hora. Solo puede emitir una cámara a la vez por cuenta. Si después se graban menos de 10 minutos en total, el partido tampoco cuenta.

PARTE 6

Los planes

Gratis cubre lo esencial. PRO, Advanced y Advanced Plus, para ir más al detalle. Todos los precios llevan el IVA incluido y ninguno tiene permanencia.

	Gratis	PRO	Advanced	Advanced Plus
Precio al mes	**0 €**	**2,99 €**	**11,99 €**	**34,99 €**
Precio al año	0 €	29,99 € 2,50 €/mes, ahorras un 16 %	119 € 9,92 €/mes, ahorras un 17 %	349 € 29,08 €/mes, ahorras un 17 %
LO DE CADA SEMANA				
Calendario, registro de partidos y fichas de los rivales	✓	✓	✓	✓
Plan de partido con IA cruzando los informes de tu grupo	✓	✓	✓	✓
Puntos de credibilidad, Hoy, compartir y app en el móvil	✓	✓	✓	✓
Lectura de actas y calendarios con IA	10 actas y 10 jornadas al mes, 3 calendarios por temporada	sin topes	sin topes	sin topes
Plan cruzado con tu plantilla	prueba en 3 rivales	✓	✓	✓
Avisos de riesgo (puntos fuertes del rival contra tus debilidades)	–	✓	✓	✓
Informes individuales de cada entrenador, sin fusionar	–	✓	✓	✓
Histórico de temporadas anteriores y gráfico de minutos de gol	–	✓	✓	✓
PDF del plan y de tus informes	–	✓	✓	✓
Estadísticas de tu cámara leídas con IA desde una foto	–	✓	✓	✓
Partidos ajenos por semana	1	2	2	2
Segundo entrenador gratis y más de un equipo	–	✓	✓	✓
VÍDEO Y DIRECTO (POR PERIODO)				
Análisis de vídeo	–	1 de prueba	4	8 en total
Partidos de Grada	–	1 de prueba	4	4
Vídeo en directo con informe en el descanso	–	–	1 de prueba	hasta 4 (de los 8)

	Gratis	PRO	Advanced	Advanced Plus
Emitir desde una cámara (RTMP)	–	–	–	✓
Cuándo llega el análisis de vídeo	–	menos de 2 h	menos de 2 h	unos 10 min, con prioridad
Bono de 3 análisis (7,99 €)	–	–	✓	✓

La prueba de PRO (1 vídeo y 1 Grada) es una sola vez en la vida de la cuenta. El periodo de vídeos y Gradas es tu ciclo de cobro (si pagas el día 6, del 6 al 6). Lo que no uses no pasa al siguiente.

Qué te da cada plan

Gratis

Gratis 0 €

Para empezar, sin tarjeta.

- Calendario, registro de partidos y fichas de scouting sobre tus rivales.
- Plan de partido con IA con los informes de tu grupo sobre el rival.
- Puntos de credibilidad, vista Hoy, tarjeta para compartir y app instalable.
- 10 actas y 10 jornadas al mes, y 3 calendarios por temporada leídos con IA.
- Prueba del plan cruzado con tu plantilla en 3 rivales.

PRO

PRO 2,99 € / mes

O 29,99 € al año. Todo lo del gratis y además:

- Sin topes en la lectura de actas, jornadas y calendarios.
- Plan cruzado con tu plantilla en todos los rivales, con avisos de riesgo.
- Informes individuales, histórico de temporadas y gráfico de minutos de gol.
- PDF del plan para el cuerpo técnico.
- Estadísticas de tu cámara desde una foto.
- 2 partidos ajenos por semana, segundo entrenador gratis y varios equipos.
- 1 análisis de vídeo y 1 partido de Grada de prueba.

Advanced

Advanced 11,99 € / mes

O 119 € al año. Todo lo de PRO y además:

- 4 análisis de partidos por periodo, subiendo el vídeo después del partido.
- 4 partidos de Grada por periodo, narrando desde la grada.
- 1 partido en directo de prueba: grabas con el móvil y te llega el informe en el descanso y al final.
- Informe de los dos equipos y tu plan cruzado con tu plantilla, en la app y en PDF por email.
- Bono de 3 análisis si te quedas corto.

Advanced Plus

Advanced Plus 34,99 € / mes

O 349 € al año. Todo lo de Advanced y además:

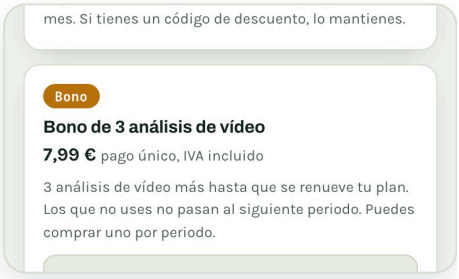
- Vídeo en directo cada periodo: hasta 4 partidos con el informe en el descanso y el plan para la segunda parte. Advanced también trae el informe en el descanso, pero solo en su partido de prueba.
- 8 análisis de partidos por periodo en total (en directo o subiendo el vídeo).
- 4 partidos de Grada por periodo.
- Prioridad en la cola: el análisis llega en unos 10 minutos.
- Emitir desde una cámara por RTMP.

El bono de 3 análisis

Bono Advanced Advanced Plus

7,99 €, pago único. 3 análisis de vídeo más hasta que se renueve tu plan. Valen para subir el vídeo y, con Advanced Plus, también para grabar en directo. Los que no uses no pasan al siguiente periodo.

- Solo para Advanced y Advanced Plus, y como mucho uno por periodo.
- Se compra en `Ajustes → Planes` con **Comprar el bono por 7,99 €**, o desde la pantalla de vídeo cuando te quedas sin análisis.
- Si ya lo has usado en este periodo, te dice cuándo se renueva.
- Orden en que se gastan: primero los incluidos en tu plan, después los del bono.



El bono, en Ajustes → Planes.

Contratar, cambiar de plan y darte de baja

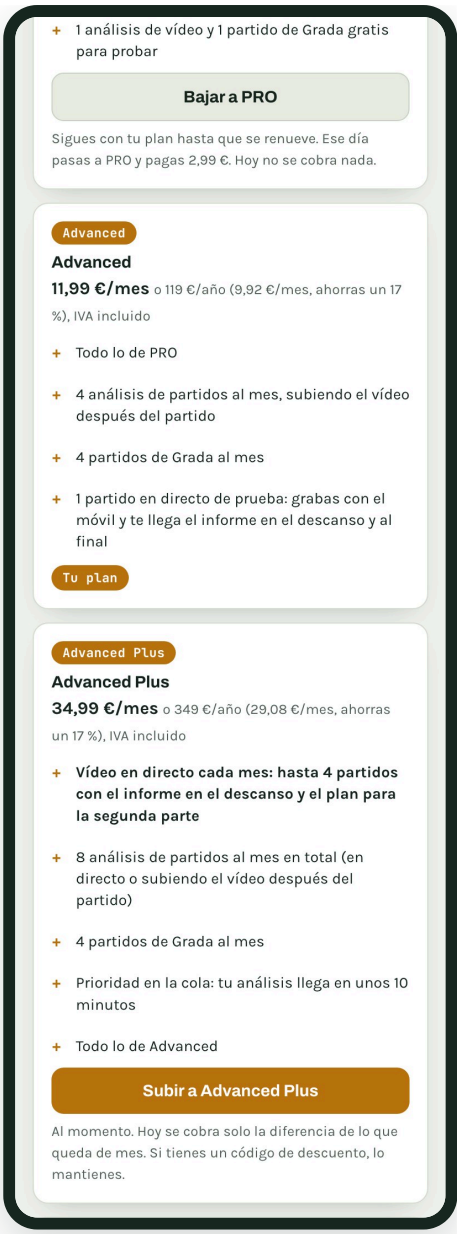
Puedes pasar de cualquier plan a cualquier otro, hacia arriba y hacia abajo: de Gratis a PRO, de PRO a Advanced, de Advanced a Advanced Plus y al revés. Todo se hace en `Ajustes → Planes` (también tienes los botones en tu panel, junto a tu plan). Antes de cambiar nada, siempre sale una pantalla que te dice qué pasa, cuánto pagas y desde qué día. Hasta que no tocas el botón de esa pantalla, no cambia nada.

Contratar (desde el plan gratis)

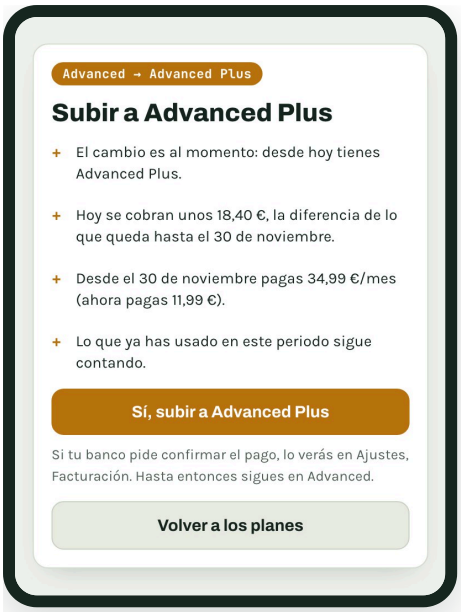
1. En `Ajustes → Planes`, toca **Pasarme a PRO** (o a Advanced, o a Advanced Plus).
2. Elige si lo quieres al mes o al año. Te dice lo que pagas hoy y el día en que se renueva.
3. Paga con tarjeta en la página de pago segura. Nunca vemos ni guardamos tu tarjeta. Si tienes un código de descuento, lo metes en esa página.
4. Vuelves a Empírika con el plan activo.

Subir de plan

- Toca **Subir a Advanced** o **Subir a Advanced Plus** en el plan que quieres.
- El cambio es **al momento**. Hoy se cobra solo la diferencia de lo que queda de tu mes (o de tu año). La pantalla te dice más o menos cuánto y hasta qué día.
- Hasta tu renovación, los análisis de vídeo y los partidos de Grada del plan nuevo van en proporción a los días que quedan, y nunca menos de los que ya tenías. La pantalla de confirmar te dice cuántos. Desde la renovación, todos.
- Desde tu siguiente renovación pagas el precio del plan nuevo. Sigues pagando por mes o por año, como antes, y tu código de descuento se mantiene.
- Si tu banco te pide confirmar ese cobro, el cambio se hace cuando lo confirmas. Hasta entonces sigues en tu plan.



Ajustes → Planes con Advanced: un botón para bajar a PRO y otro para subir a Advanced Plus.



Confirmar la subida: cuánto se cobra hoy y desde cuándo pagas el precio nuevo.

Bajar a otro plan de pago

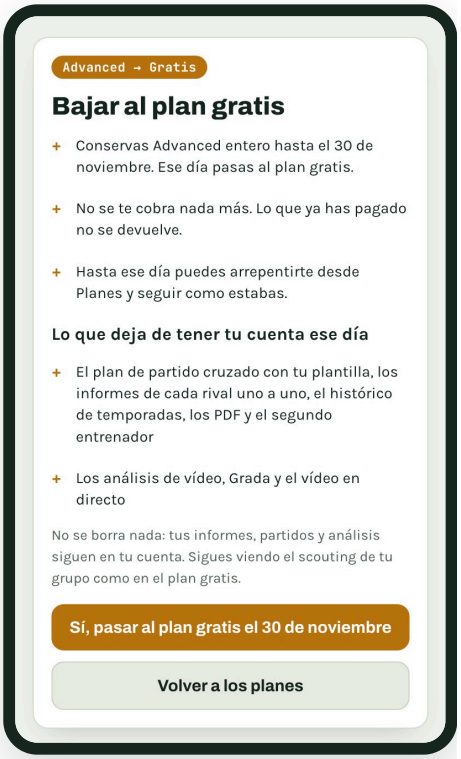
- De Advanced Plus a Advanced o a PRO, y de Advanced a PRO: toca **Bajar a …** en el plan que quieres.
- **Disfrutas tu plan hasta que se acaba lo que has pagado.** Sigues con tu plan entero hasta el día de la renovación. Ese día pasas al plan más bajo y pagas su precio. Hoy no se cobra nada y no hay devoluciones.
- Hasta ese día, en Planes y en tu panel ves **Tu plan pasa a … el …** con el botón **Seguir con …** por si cambias de idea.
- Si antes de ese día subes de plan o te pasas al plan gratis, el cambio programado se quita y vale lo último que elijas.
- La pantalla te enseña lo que deja de tener tu cuenta ese día (por ejemplo, el vídeo en directo cada mes o la prioridad en la cola).
- No se borra nada: tus informes, tus análisis y tus partidos siguen ahí. Solo se bloquea lo que el plan nuevo no trae. Si vuelves a subir, lo tienes otra vez.

Pasarte al plan gratis (darte de baja)

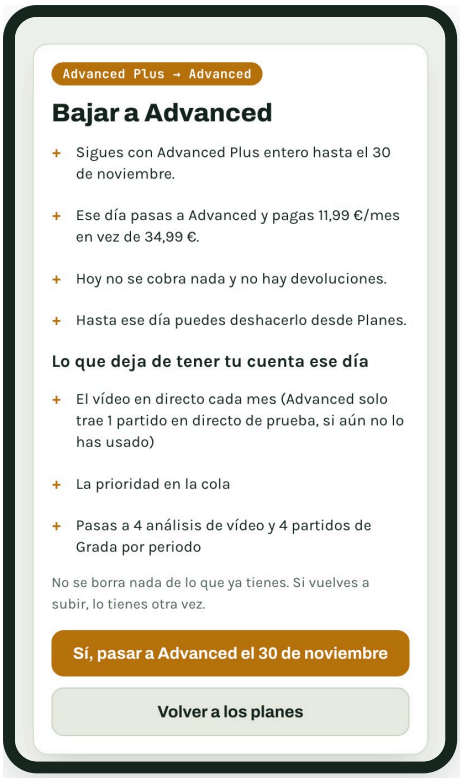
- Toca **Bajar al plan gratis**, al final de `Ajustes → Planes`.
- Conservas tu plan entero **hasta el final de lo que ya has pagado**. La pantalla te dice el día. Ese día pasas al plan gratis y no se te cobra nada más. Lo pagado no se devuelve.
- Hasta ese día, en Planes ves **Tu plan termina el …** y el botón **Seguir con …** por si cambias de idea. Si eliges otro plan de pago antes de ese día, la baja también se quita.
- **Si llevas dos equipos**: en el plan gratis se lleva uno. Te quedas con el primero que diste de alta. El otro deja de verse en tu panel, pero no se borra: si vuelves a un plan de pago, lo tienes otra vez con todo.
- Sigues viendo el scouting de tu grupo como en el plan gratis.

Facturas y tarjeta

- `Ajustes → Facturación`: el historial de tus facturas.
- **Gestionar mi suscripción**, en Planes: cambiar la tarjeta. También puedes cancelar desde ahí, con el mismo efecto que bajar al plan gratis.
- ¿Algo no te cuadra? Escríbenos a contacto@empirika-sport.com.



Bajar al plan gratis: hasta qué día conservas tu plan.



Bajar de Advanced Plus a Advanced: sigues con Plus hasta la renovación.

Un día antes, un email

Si te has pasado al plan gratis o tienes programado bajar de plan, el día antes de que cambie te llega un email de contacto@empirika-sport.com. Te recuerda qué pasa al día siguiente y trae un enlace para **seguir con tu plan con un 5 % de descuento**, mientras sigas suscrito.

- Con un clic en el enlace (y entrando en tu cuenta si te lo pide) se quita la baja o el cambio y el 5 % se aplica desde tu próxima renovación. Se suma al código de descuento que ya tengas.
- El enlace es solo tuyo y vale una vez. Si prefieres el cambio, no tienes que hacer nada.
- Llega una sola vez por cada baja, y no llega si ya has vuelto antes.

Si tienes un cambio programado

Arriba del todo, en `Ajustes → Planes`, ves qué día cambia tu plan y el botón para seguir como estás. También sale en tu panel, junto a tu plan.



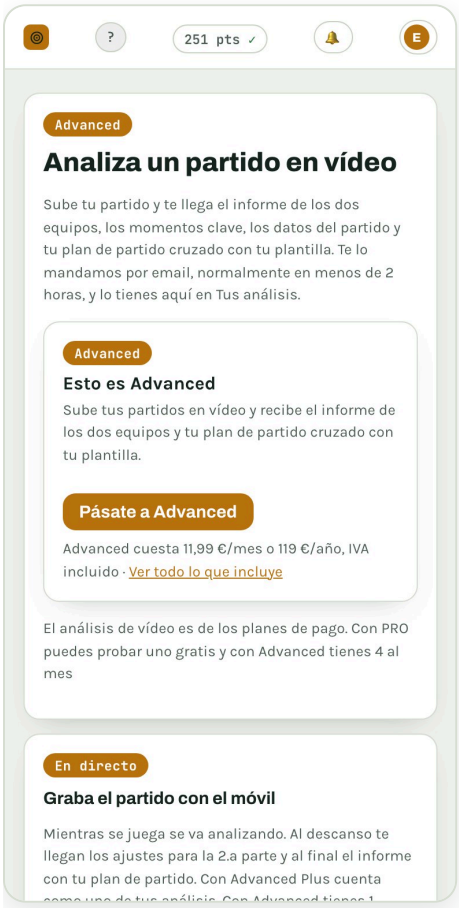
Una bajada programada, con el botón para deshacerla.

Si no se puede cobrar tu plan

- Si el cobro de tu mes (o de tu año) no entra, por ejemplo porque la tarjeta ha caducado, tu cuenta pasa a funcionar como el plan gratis al momento. No se borra nada: ni tus informes, ni tus análisis, ni tu segundo equipo.
- Te llega un email de contacto@empirika-sport.com y, arriba en tu panel y en Planes, el aviso **No hemos podido cobrar tu plan** con el botón **Actualizar mi tarjeta**. También puedes tocar **Volver a intentar el pago**.
- Mientras tanto, Stripe lo sigue intentando unos días. En cuanto entra el pago vuelves a tener tu plan al momento, con todo como lo dejaste, y te llega un email para confirmarlo.
- Si al final no entra ningún pago, la suscripción se cierra y te quedas en el plan gratis. Te avisamos por email.

- Mientras el pago está pendiente no puedes contratar otro plan (así nunca pagas dos a la vez). Primero se arregla el cobro.

Cambio	Cuándo se aplica	Qué pagas
Gratis → PRO, Advanced o Plus	Al pagar	El precio del plan, al mes o al año
Subir entre planes de pago	Al momento	Hoy la diferencia de lo que queda del periodo, con la parte de vídeos y Gradas de esos días. Después, el precio nuevo y el plan entero
Bajar entre planes de pago	El día de la renovación. Hasta entonces sigues con tu plan	Nada hoy y sin devoluciones. Desde ese día, el precio nuevo. Puedes deshacerlo hasta ese día
Cualquier plan → Gratis	Al final de lo pagado	Nada más. Hasta ese día puedes deshacerlo



Lo que ves al tocar algo que no tiene tu plan.

Cuando algo no está en tu plan

Si tocas algo de otro plan, la pantalla te explica qué es, qué plan lo tiene y cuánto cuesta, con el botón para pasarte y el enlace a todo lo que incluye. Así sabes siempre qué desbloquea cada plan antes de pagar.

Tu plan, en la cabecera

Junto a tu inicial, arriba, ves tu plan: PRO, ADVANCED o ADVANCED +.

PARTE 7

Preguntas frecuentes

Lo que más nos preguntan los entrenadores.

Cuenta y planes

¿Cómo cambio de plan?

En `Ajustes → Planes`, hacia arriba o hacia abajo. Subir es al momento y hoy se cobra solo la diferencia de lo que queda de tu periodo. Hasta la renovación tienes la parte de vídeos y Gradas del plan nuevo que toca a esos días. Bajar a otro plan de pago es el día de la renovación: hasta entonces sigues con tu plan, sin cobros ni devoluciones. Pasarte al plan gratis es al final de lo que ya has pagado. Siempre sale antes una pantalla con el precio y la fecha. No hay permanencia.

Si no se puede cobrar tu plan

Tu cuenta funciona como el plan gratis hasta que entre el pago, sin borrar nada. Te llega un email y en tu panel sale el botón **Actualizar mi tarjeta**. En cuanto se cobra, vuelves a tener tu plan al momento.

Me he dado de baja y me ha llegado un email con un 5 %

Te llega el día antes de que cambie tu plan. Si tocas el enlace, sigues con tu plan con un 5 % menos mientras sigas suscrito, y se quita la baja o el cambio que tenías. Si prefieres el cambio, no hagas nada.

¿Un partido en directo cuenta aunque se corte?

Si en total se graban menos de 10 minutos, no cuenta en tu plan y no hay informe. Para probar la cámara antes del partido, usa **Abrir la cámara y encuadrar** (o, con cámara externa, **abre la cámara en directo**): no gasta nada.

¿Dónde están mis facturas?

En `Ajustes → Facturación`, con el historial de todas. Todos los precios llevan el IVA incluido.

¿Cuándo se renuevan mis vídeos y Gradas?

Cada periodo de cobro: si pagas el día 6, el día 6 de cada mes (también en el plan anual). Lo ves arriba en las pantallas de Vídeo, Grada y Vídeo en directo, y en Planes.

Tengo un código de descuento. ¿Dónde lo pongo?

En la página de pago, al contratar. Si luego cambias de plan, lo mantienes.

Llevo dos equipos. ¿Pago dos veces?

No. Con un plan de pago llevas más de un equipo y cambias entre ellos desde tu panel. Y tu segundo entrenador entra gratis.

No me llegan los emails.

Mira en spam, correo no deseado o promociones: llegan de contacto@empirika-sport.com. Todo lo que te mandamos también está en la campana de la app. En `Ajustes → Emails que recibes` eliges qué recibir.

¿Puedo proteger más mi cuenta?

Sí: `Ajustes → Verificación en dos pasos`. Y en el menú tienes **Cerrar sesión en todos los dispositivos** (si tu cuenta tiene contraseña, también suelta el Google unido). Si unes un Google a tu cuenta te llega un email, y en `Ajustes → Quitar Google` lo puedes quitar cuando quieras. Restablecer la contraseña también lo quita.

Privacidad y qué ve cada uno

Lo que aportas	Quién lo ve
Tus informes sobre rivales	Los entrenadores de tu grupo de competición, siempre de forma anónima. Nadie ve tu nombre, ni siquiera con PRO. Si aún no estás verificado, tu grupo lo verá cuando te verifiques.
Tu plantilla	Solo tú y tu segundo entrenador. Ningún otro entrenador ve dorsales, características ni nombres, y no entra en ninguna estadística compartida.
Lo que cuentas después de cada partido sobre si aplicaste el plan	Solo tú. Solo mejora tus próximos planes contra ese rival.
Tus notas de Hoy	Tú y tu segundo entrenador.
Los informes de vídeo, Grada y directo	Tú y tu segundo entrenador. Quien graba o narra con un enlace no los ve.
Tus documentos de verificación	Solo el revisor si hay dudas. Se borran al resolver la solicitud, como mucho a las 72 horas.

¿Y los jugadores menores?

Salen por su dorsal y sus iniciales (por ejemplo 10 · M.P.), nunca con el nombre completo. Si escribes un nombre en un informe, se guarda solo la inicial. No identificamos a nadie por la cara: Empírika no usa reconocimiento facial ni rasgos físicos, solo dorsal, posición y lo que hace cada jugador.

¿Qué pasa con los vídeos y el audio?

Los vídeos se analizan por dorsal y posición y se borran al terminar el informe. En Grada, el audio se pasa a texto y se borra al momento: solo quedan las jugadas en texto (minuto, dorsal y acción).

¿Puedo llevarme o borrar mis datos?

Sí. `Ajustes → Descargar mis datos` te da un archivo con tus equipos, informes, partidos, actas, alineaciones, goles, notas, plantilla, vídeos, Gradas, directos e historial de puntos.
`Ajustes → Eliminar mi cuenta` quita tu nombre y tu contacto, borra del todo tu plantilla, tus análisis de vídeo, tus Gradas y tus directos (con sus vídeos) y, si pagas, cancela la suscripción. Tus informes y partidos se conservan sin tu nombre, porque el resto de tu grupo cuenta con ellos para sus planes. Lo tienes todo explicado en `Ajustes → Tu privacidad`.

¿Qué pasa si alguien escribe un informe falso?

Cada noche se revisa que los informes tengan sentido (que no estén vacíos, que no sean copias, que el partido exista y que cuadre con el resultado). Uno vacío no cuenta y uno con dudas pesa menos en el plan. Si varios entrenadores verificados reportan un informe, deja de verse hasta que lo revisa una persona.

Ayuda

¿Dónde pido ayuda?

Escríbenos a **contacto@empirika-sport.com**. Dentro de la app, en cada pantalla tienes **?** arriba con la guía rápida y el botón **¿Algo no va bien?** para contarnos un fallo desde la misma pantalla.

Mi equipo no está o lo lleva otra persona.

Sube el calendario oficial de tu grupo para que aparezca. Si ya lo lleva otro entrenador, en `Equipo → ¿Llevas un equipo que ya estaba aquí?` lo pides y lo revisamos.

Empieza la temporada nueva.

En `Equipo → Empezar temporada nueva` das de alta el equipo de la nueva temporada y subes su calendario.

Empírika Sport · empirika-sport.com · contacto@empirika-sport.com
Guía de uso, noviembre 2026. Las pantallas pueden cambiar un poco con las mejoras de la app.